

Diz-Explorer Pro - Release V4.20c documentation

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Diz-Explorer Pro - Release V4.20c documentation		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 24, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Diz-Explorer Pro - Release V4.20c documentation	1
1.1	Diz-Explorer Pro - Release V4.20c documentation	1
1.2	Auf gehts!	2
1.3	Goil da sin se ja widda...	2
1.4	Fuck	3
1.5	Fuck	4
1.6	Na geht die Pest ab???	5
1.7	Was bringt die Zukunft?	5
1.8	Probleme Ochnöö...	6
1.9	Features (Viechtschaß)	9
1.10	Was wird gebraucht?	11
1.11	Getestet? - Aber sicher doch!	12
1.12	Fragen zum Programm	13
1.13	Beschreibung des Programms	14
1.14	Die Systemmeldungen	15
1.15	Buttons der Version 4	17
1.16	Deaktiviere Highlight	20
1.17	Highlight all filez	20
1.18	Aktiviere Highlight	21
1.19	Aktiviere Highlight	22
1.20	Search & Replace	23
1.21	Iconify	23
1.22	Show the line	23
1.23	Editor size	23
1.24	Number of Lines	23
1.25	Line number	23
1.26	Line position	24
1.27	Zeige Buchstabe	24
1.28	Deviceliste neu einlesen	24
1.29	Need Help???	24

1.30	Get the filesize	24
1.31	Amiga Installer starten	24
1.32	Statusanzeige	24
1.33	Auflistung der Dateien	25
1.34	Nu lese schon	25
1.35	Entpacken der geliebten Dateien	25
1.36	Juchuu meine eigene DMS-ID...	26
1.37	Goil - dös is aber nett	26
1.38	Juchuu, ich kann mich verewigen	26
1.39	Mount Rad	27
1.40	Mount FF0	27
1.41	Mount FF1	27
1.42	Mount FF2	28
1.43	Mount FF3	28
1.44	Mount FFx	28
1.45	Mount VF0	29
1.46	Informationen über alles	29
1.47	Ausführen der Dateien	29
1.48	AmigaShell	29
1.49	Löschen einer Datei	30
1.50	Verlegen?	30
1.51	Kopieren einer Datei	30
1.52	FileType festlegen...	30
1.53	Eine Datei umbenennen...	31
1.54	Hey schau mal, da sind ja wieder die Jungs...	31
1.55	MulitConvert LZX	31
1.56	MulitConvert TAR	31
1.57	MulitConvert ZIP	32
1.58	MulitConvert ZOO	32
1.59	MC2LZX	32
1.60	AutoConvert --> LZX	33
1.61	AutoConvert mit ID nach LZX	33
1.62	MultiConvert2LHA destination	33
1.63	MultiConvert LHA	34
1.64	AutoConvert LHA	34
1.65	AutoConvert LHA mit eigener ID	34
1.66	AutoConvert AmiNet`s erstellen	34
1.67	AutoConvert AmiNet nach LZX erstellen	35
1.68	AmiNet ID erstellen	36

1.69	Der File-ID ListCreator ASCII	36
1.70	Der File-ID ListCreator AmigaGuide	36
1.71	Der File-ID ListCreator AmigaGuide	37
1.72	Speicher leeren...	38
1.73	Fenster im Fenster???	38
1.74	- Working Window -	38
1.75	- Destination -	39
1.76	- DIZ -	41
1.77	Menü	41
1.78	Editor	41
1.79	Mein kleiner Lebenslauf	43
1.80	Changes	56
1.81	Wasnhierlos???	64
1.82	Filetypes	71
1.83	Shareware-Demo Version	71
1.84	MSLose	72
1.85	Für wen? Warum? Weshalb?	73
1.86	Klar doch...	73
1.87	Installer	73
1.88	Pack mal an	75

Chapter 1

Diz-Explorer Pro - Release V4.20c documentation

1.1 Diz-Explorer Pro - Release V4.20c documentation

```
=====
DIZ-EXPLORER PRO Version 4.20c Final 01.Jun 1998
=====
```

UPDATE !

Produced by Jochen Grus and Martin Gentile

© 1997,98 by Majo

Contact:

Jochen.Grus@Rhein-Main.Net
or

Gerald.Scholz@Rhein-Main.Net

>>> Auf gehts! Mach hin! Lesen Mann! Read it! <<<
PS: Best resolution for this Guide min.: 1024*768!

Freely Distributable w/all files intact! FREEWARE

AND REMEMBER:

The nice MicroSoft slogan: WE COULD BE HEROES - BUT WE ARE USING ... !

1.2 Auf gehts!

```
=====
DIZ-Explorer Version 4.20c - 01. Jun 98
=====
```

Features

Was wird gebraucht?

-> Instructions

Registration

Copyrights

English Information

Letzte Änderungen !!!

Bekannte Fehler!

Important Notes 4 AmiTcp & Surfer package users and PPC
AND REMEMBER: WE COULD BE HEROES (D.BOWIE) BUT WE ARE USING M... ↔
!!!

1.3 Goil da sin se ja widda...

```
=====
Bestellungen und Anfragen können unter:
```

Jochen.Grus@Rhein-Main.Net

or

Gerald.Scholz@Rhein-Main.Net

Stichwort: Explorer

getätigt werden...

Die Vollversion kostet nur DM 20.- (Europe)

Beim Rest sind es 15 US\$...

You can order the real version for 15 US\$ outside Europe or inside

Europe for DM 20.-

E-Mail adress: Jochen.Grus@Rhein-Main.Net

or: Gerald.Scholz@Rhein-Main.Net

You also can order at these addresses the updates for DM 5.- (inside Europe)

or 5\$ (outside Europe) (Mail or E-mail)

Alle oben genannten Probleme wurden beseitigt...

```
=====
Version 4.0 rev. 01
=====
```

Wenn eine AmigaGuide Datei von einem ausgelesenen Archiv in den Editor geladen ←
werden
soll passiert nichts (Nur bei LHA & LZX, bei Zip,TAR etc geht es... Mist!)

```
=====
Version 4.0 rev. 02
=====
```

Alles was war ist nicht mehr...

Global Fix (rewrote the whole program code)

Siehe:

Letzte Änderungen !!!

1.5 Fuck

INFO:

Fixed the starting problems on some computers.
Sometimes the program asked for the file "Ram:t/lister"

The problem was AMITCP or the Surfer package, coz they assign RAM:t to the SYS:
partition!!!! (Yes really to your Bootdrive!!!)

Note: Temp: is the same like Ram:t but the stupid programers forget the old
rulez from Commodore...

On the start the Explorer will "Assign" it now to the normal way and AmiTcp
still works... Tztztz

If you find this entry Assign t: sys:(or the name of your hd) t: or Assign Temp:
INET: (mostly installed on your hd - hehehe) at your User-Startup or StartUp-
Sequence, you should correct this problem... or add a delete command to this
temporary directory, otherwise you will get a full harddrive after a while..

PowerPC (603/604)
=====

There are a lot of packer updates for the PPC out now, like PPCARC or PPCLHA.
If you want to use these applications you must rename it.
f.e PPCARC -> ARC or PPCTar -> TAR.

The Explorer will check for missing files at the start (C directory).

(LHA, LZX, ZOO, UNSIT, CyberShow, UnRAR, DMS, UnDMS, ZIP etc.)

1.6 Na geht die Pest ab???

```
=====
                Speed? -   Goil!
=====
```

- Tja, auf meinen 60'er läuft das Programm richtig gut...
- Auf'n 60'er vom Martin und Gerald ooch...

Einlesen der Verzeichnisse und der Dateien geht zum Vergleich mit OPUS mind. doppelt so schnell...
Auslesen der File_ID oder das Entpacken mind. 4x so schnell...

Beim Killer geht mal wieder nichts!!! Testergebnisse werden nicht nachgereicht, da wir wissen das es langsamer ist, oder nicht geht weil er ein falsches T: assign hat der Dödel. (hehehe)

1.7 Was bringt die Zukunft?

```
=====
                Was bringt die Zukunft?
=====
```

- AmiNet .readme als File_id konvertieren

Erste Zeile der ReadMe-Texte von Aminet-Dateien in ein neues Archiv einbauen... (Knifflig!) - äää, war es doch nicht...

Siehe auch:

```
    AmiNet ID
    oder
    AmiNet IDr
    oder siehe auch:
    The History
    -> Version 2.01a (Int. E80) - 22.06.97
```

- Listen der Archive... (Jooh Gerald, mach ich...)

Schon erledigt:

```
    List
    - Löschen aller unnützen File_ID's (Uijuijuijui, oder auch nur Oje ←
      )
```

Hamer ooch gemacht:

```
    Löschen im Dest.-Fenster
    - Programm konvertieren zum VC20 und C64 vielleicht auch für'n PPC ←
    ...
```

(Glaub ich aber weniger, weil ich gerade auf Atari umgestiegen bin...)

- Bundesbank Gold wieder abwerten...
- AntiEuro-Partei gründen...
- Bundeskanzler werden...

1.8 Probleme Ochnöö...

=====

Nicht so richtige Probleme:

=====

1. Problembeseitigung

- Es ist darauf zu achten, daß alle Dateien (Packer, sowie alle AmigaDos Befehle sich im C-Verzeichnis befinden) vorhanden sind. -Kreisch-

2. Fehler beim Entpacken oder "Holen" der File-ID und der ganze Rest.

- Abstürze sind fast aber auch überhaupt nicht richtig bekannt!
Sofern irgendwelche Abstürze bekannt werden, ist es nicht meine Schuld und möchte nicht belästigt werden, außer es is'n wirklich nettes Mädels was unbedingt "Nett" zur mir sein will... (Hechel)
- UnSIT entpackt nicht immer. (UnSit ist zu alt: 1988)
- ARJ entpackt alle Dateien, obwohl ich nur die File-ID wollte! (Schnüff)
UnARJ ist zu mistig. Ist nicht schlimm, da alle Dateien nur kurz im Speicher gehalten werden um die File-Id auszulesen.
- DMS entpackt nicht. (Heul)
Ich würde es mal mit "Mount RAD" probieren... (tztztz...)
- Mein DMS-File ist ein NonDos-Game und ist nach dem Repack nur noch 11Kb groß ↔
...
und war vorher bestimmt 12kb.
Antwort: Aaaaarghh, wahrscheinlich beträgt dein Gehirnvolumen auch nur 11Kb ↔
...
- FMS kann nicht gemountet werden.
FMSDisk.device nicht in Devs: vorhanden. (Idiot!)

- Meldung: There`s no File-ID...

Mann, dann ist halt keine vorhanden...

- ClearRam löscht nicht alles, oder gibt eine Fehlermeldung aus.

Grund: File in use (auf Deutsch: Da is ne Datei, die momentan einfach nicht gelöscht werden will...) ←

- Warum verschwindet mein Toolmanagerfenster wenn ich DIZ-Explorer aufrufe???

Antwort: Darum... Nein, es verschwindet nur bei der Version 3.x, da TM glaubt es wurde ein neuer ScreenMode gewählt... (Hmm, TM2.x war irgendwie besser!)

Der Fehler liegt in der ScreenNotify.library (Hmm noch keine WB3.5?)

- Ich hab hier`n File was nicht entpackt wird, es heißt Muster.Lharcquark

Antwort: Idiot, die Dateiendung muß eindeutig sein: Muster.lha, Muster.lzx, etc.! ←

- Warum wird xpk nicht unterstützt?

Antwort: Hmm, nicht jeder hat es oder alle Libs... (zuviel eigene Formate!)

- Warum wird vor dem "Löschen" bei Archiv-Items nicht gewarnt? (Heul, mein File ist jez futsch!) ←

Antwort: Nu laß mir doch die Freude... (Grööl)

Hatte auch mal große Bedenken und eine Sicherheitsabfrage hinzugefügt, (← Schmeichel)

aber wenn da 20 mistige File_ID`s im Archiv stecken und dann 20 mal "Willste nu ←

löschen oder etwa nicht???" Requester kommen und man dann 20 mal bestätigen muß... ←

Och nööö, das ist schlichtweg Scheiße...

Also wurde es wieder entfernt!

- Woher bekomme ich die Packer/Entpacker?

Antwort: Im AmiNjet, auf der AmiNjet, auf einigen Fishen o.ä., beim Autor, etc... ←

- Manchmal kommt es doch zum Absturz (Heul!) bei RAR-Archiven...

Liegt an UnRAR (auch neue Version).

Vorschlag: Altes UnRAR installieren... Nachteil: Kann nicht (aber auch wirklich Nichts) ←

neue Archive entpacken... Resultat: Stürzt auch manchmal ab... (Kicher)

Liegt nicht an Speicherproblemen (Habe schließlich 64 MB)...

Statistik bei RAR-Abstürzen: 1 Absturz auf 20 RAR-Archive

- Hey meine schönen BMP-Bilder werden nicht angezeigt! (Doch ab Version 4)

Antwort: Dann konvertiere Sie halt um!!!

Zwischenruf: Das dauert aber lang!!!

Antwort: Es liegt am DataType... Vorschlag: Neueres DataType besorgen !!!

- Ich habe ein Verzeichnis mit 2000 Dateien ausgewählt und AutoConvert angeklickt, jetzt möchte ich aber lieber ins Kino gehen und meinen Computer ausschalten, da daß größte Unwetter seit Menschen denken können kommen soll und ich den geliebten Amiga in meinen kleinen Atombunker bringen möchte...

Antwort: Hmm, ich glaub das hat das Zeug für ein neues Feature... (Gröööl)

=====
FAST WICHTIGE (nicht so ernst gemeinte) INFORMATION:
=====

!!! BEIM ENTPACKEN VON DMS-FILES SOLLTE IMMER EIN DEVICE ANGEMELDET SEIN !!!

z.B. RAD: oder FF0: (können über das Programm gestartet werden)

ANSONSTEN KÖNNTE EIN KLEINES PROBLEM ENTSTEHEN !!!!

EIN ABSTURZ!!! (Nö, das Programm wird entladen)

UND DAS WOLLEN WIR DOCH WOHL ALLE NICHT!!!

EIN BEHERZTER UND BESORGTER

Programmierer

P.S.

Der Fehler liegt in DMS und nicht bei mir !!!

Uff, noch mal Schwein gehabt!

Nochmals P.S.

Der oben genannte Fehler tritt bei der vorliegenden Version
nicht mehr auf!!!

Uff, noch mehr Schwein gehabt!

Abermals P.S.

Ich könnte mich auch Irren!!!

Ööh, daß war aber eben nicht sehr Nett!!!

Immer wieder P.S.

War doch nur Spaß

Yo! dös is ja dös!

1.9 Features (Viehtschaß)

=====
Features:
=====

Stand: 01.Jun.1998

* Das Programm unterstützt z.Z. 13 Packer:

LZX, LHA, LZH, LZ, LX, DMS, ZIP, ARC, ARJ, SIT (mit Einschränkung),
TAR, EXE (teilweise) und RAR !

* Sofort-Anzeige der File_id's !!! siehe auch:

- Editor -

* Alle Archivarten können nach LZX, LHA, TAR/TGZ, ZIP und ZOO " ↔
Repackt" werden !!!

* Repack innerhalb von Verzeichnissen oder mit Pfadangabe möglich !!!

* AutoRepack ganzer Archive nach LZX!!!

* AutoRepack ganzer Archive nach LHA!!!

* LZX-AutoRepack ganzer Archive mit eigener File_id, inkl. LZX nach LZX!!!

- * LHA-AutoRepack ganzer Archive mit eigener File_id, inkl. LZX nach LHA!!!
 - * List-Creator für File_ID's !!! (alle oben genannten Packer)
 - * Löschen einzelner Files aus Archiven! (LHA, LZX, ARC, ZOO, ZIP, TAR/TGZ)
 - * Automatische Erkennung der Archive! -> MultiConvert
 - * File_id kann verändert, sowie extern gespeichert werden !
 - * Erstellte Texte können auch als File_id.diz in das Archiv gespeichert werden ! (Jubel) siehe auch:
 - Was ist neu in Version 3 & 4
 - * Änderungen werden sofort eingescannt !
 - * Auflistung des Inhalts einzelner Archive auch DMS !!!!!!!
 - * AmiNet .readme Texte werden als File_id in die Datei eingebaut!!!
(auch komplette Verzeichnisse von CD)
 - * DMS Archiv kann virtuell angelegt werden.
 - * File_Id (Text vom Editor) kann mit eigenen Namen in das Archiv gespeichert ←
werden.
 - * Folgende andere Extensions werden unterstützt und angezeigt:

ARC, ARJ, BMP, CFG, DMS, DisplayMe, DIZ, DOC, DOK, Exe, HAM, IFF, INF, INFO,
JPEG (auch JPG), Gif, Guide, key, LHA, LX, LZ, LZH, LZX, MOD, nfo, PCX, Prefs,
RAR, READ, ReadMe, SIT, TAR (auch TGZ), Tiff (auch TIF), Text, TXT, XPK, ZIP, ←
ZOO
.pfb, .afm
 - sowie die MSDose-filetypes:

.bat, .sys, .exe, .dll, .mov, .avi, .386, .286, .cfg, .ico, .wav, .com, .bak
.reg, .icl, .wri, .pif, .rsl, .hlp, .mid, .ini, .scr, .grp, .dat, .fot, .fon
.ttl, .drv und noch'n paar mehr...
 - Bei GUIDE wird automatisch AmigaGuide gestartet.
 - * File_id.diz kann aus DMS-,LZX-,LHA,TGZ/TAR,ARC,ZOO und ZIP-Archiven
gelöscht werden.
 - * Voller CyberShow Support !
 - * File_ID's und andere Texte können ausgedruckt werden !
 - * Die File_Id in Archiven kann durch die Interne File-Id ersetzt werden.

Folgende Archivearten werden unterstützt:
LHA,LZX,ARC,ZOO,ZIP,DMS und TAR/TGZ
 - * Dateien können gelöscht, kopiert oder verschoben werden !
 - * Programme können wie bei DOpus gestartet werden !
-

- * Erstellte Texte können gespeichert werden ! (Staun)
- * ASCII & AGuide List-Erstellung von Disks oder nur Verzeichnissen möglich !
- * Geräte die über den Explorer angemeldet werden, werden sofort nach Beendigung ↔ des Mountvorgangs in die Deviceliste eingescannt.
- * Search Extension (Listen und Repack) -> GetPattern!!!
- * Mark,Cut, Copy und Paste beim Editor.
- * Und einiges mehr, was ich mittlerweile vergessen habe... (Schiet, werde halt ↔ langsam alt)

1.10 Was wird gebraucht?

=====
 Was wird für das Programm gebraucht?
 =====

Mindest Anforderung:

Amiga, 68020, 8MB Speicher, Festplatte

Besser:

68040, 68060, PPC60x, mehr Speicher, mehr Festplatten und CD-Laufwerk.

Workbench3.x

Der Workbench Font: Topaz (Tja, wenn nicht vorhanden, dann ist es ein PC - ↔ Kreisch!)

Ein Assign nach Fonts (Total normal)

Die DOS-Befehle: Copy, Delete, Rename, Search (Absolut normal)

Folgende Packer werden gebraucht (C-Verzeichnis):

LHA, LZX, DMS, UnRAR, UnSIT, UnDMS, DMSDescript,
 UnZoo, ZOO, ZIP, UnZip, EXEDescript, TAR, ARC, UnArj. (Hmm, auch normal)

Es können auch die PPC Versionen benutzt werden, sollten dann aber auch so wie die oben genannten heißen und nicht etwa ARCPCC...

Natürlich sollten die Packer im <C> Verzeichnis liegen!

Zur Anzeige der Bilder sollte auch CyberGraphX installiert sein, muß es aber nicht, denn CyberShow welches sich auch im "C"-Verzeichnis befinden sollte, zeigt Bilder auch auf "nur" AA oder ECS Amigas an.

Screenauflösung: mind. 800x600 8 Farben!

Siehe nicht unbedingt die
Probleme?

=====

! FOLGENDE DATEIEN MÜSSEN SICH IM C-VERZEICHNIS BEFINDEN: !

=====

LHA
LZX !!!! Ist seit den 13 Dezember 1997 Freeware !!!! Regkey im Aminet...
DMS (Shell-Version)
DMSDIR
UNDMS
TAR
ZIP
ZOO
UNZIP
UNZOO
ARC
UNARJ
DMSDESCRIPT
EXEDESCRIPT
CLEARRAM
CYBERSHOW

UND ALLE PACKER DIE IHR HABT...

ACHTUNG!!! SIE SOLLTEN AUCH SO HEISSEN UND NICHT ETWA: LHA_020,DMS1.12 od. TarPPC ←
...

Das fmsdisk.device und dms.device müssen sich in Devs: befinden!

Wenn eine Datei nicht lesbar (protected) ist, wird das Programm beendet.
Mit dem C-Befehl Protect kann das verhindert werden... (Ich arbeite noch daran)

1.11 Getestet? - Aber sicher doch!

=====

Programm an sich, wurde getestet mit:

=====

- Einen AMIGA (Was nur???)
- inkl. 68060 (Ach so... wow!)
- PicassoII-Karte (Hmm, läuft immer noch)
- CyberVision3D (GOIL, läuft viel besser)
- Mit ner Menge HD's (Habe jetzt, so wahr mir Gott helfe ne Menge GB's)
- Mit ein wenig RAM (Kicher)
- Mit AGA-Auflösungen (Hat mich ziemlich fertig gemacht... Heul)
- Mit CyberGraphX Version 2.2x
- Mit CyberGraphX Version 3_r70a (und alle anderen 3er-Versionen) (Goil)
- PS.: VLAB-Motion, CD-Laufwerke, CD-Brenner, SCSI-Karten, Sound-Karten

Digitizer, etc machen keine Probleme, da Sie nicht direkt angesprochen werden. (Warum auch! Hehehe... Wollte nur noch irgendwas Sinnloses ← schreiben)

- Ach ja, mit MagicMenu V2.1x sieht das Programm auch besser aus...
- Ach und noch was: CGFX3.0 läuft ab Version r66 auch mit der PicassoII(+) und ← noch mit ein paar anderen Grafikdingern... (Wollt ich euch ja nur mal sagen... Grmbl!)

=====

1.12 Fragen zum Programm

=====

Fragen zum Programm:

=====

* Frage:

Welche Software wurde getestet???

+ Antwort:

Workbench 3.1 (Kicher!)

* Frage:

Welche Screenauflösungen wurden nicht getestet?

+ Antwort:

ECS - (Geht bestimmt! Aber mit mind. 8 Farben hahaha)

* Frage:

Welche Systeme wurden nicht getestet?

+ Antwort:

ECS oder war es ESCape AMIGA's (Sprich A2/3000... Grööl Kreisch)
(Ich lach mich kaputt - Hallo Killer...)

* Frage:

Welche CPU's wurden getestet???

+ Antwort:

68020 (16 Mhz mit 2 MB Chip) Oje...
68030 (25-30 Mhz A2000 mit 8 MB 32-Bit Ram) Fuck... aber nur weil's der Killer ←
ist...
68030 (50 Mhz Blizzard mit 16 MB 32-Bit Ram) Net schlecht...
68060 (55 Mhz Blizzard mit 64 MB 32-Bit Ram und eine 50 Mhz Cyberstorm mit 32 MB ←
und

=====

mal mit ner 50 Mhz Cyberstorm mit 82 MB 32-Bit Ram (Martin du Sack, dafür ↔
habe
ich mehr HD`s!!!) Goil...
604 Yo!

Am Besten ist natürlich eine Grafikkarte!!!!

1.13 Beschreibung des Programms

=====
Beschreibung des Programms:
=====

The Buttons

The Windows

The Menu

The Editor

Version Information

The Filetypes

The Messages

Demo Version

MSDose

Für wen? Warum? Weshalb?

Getestet?

Fragen zum Programm

Geschwindigkeit?

Probleme?

Was fehlt noch?

Danke an alle !

Ach und noch was: Bitte nur mit 68060 oder höher benutzen.

(Die anderen Prozessordinger gehen zwar auch, macht aber bestimmt keinen Spaß... ↔
Hehehe)

(Dafür sollte ich eigentlich irgendwas nettes von den Herstellern bekommen...)

1.14 Die Systemmeldungen

=====
Beschreibung der Meldungen:
=====

Ready:

Es wird momentan keine Aktion durchgeföhrt.
Programm wartet auf eine Eingabe/Aktion.

Waiting for input.

Searching for File_Id in:...

Diese erscheint beim einmaligen Anklicken eines Archivs.
Archiv-Item "File_ID.diz" wird im gewählten Archiv gesucht.
Dauer der Meldung ist abhängig von der Größe der Archive oder
der benutzten CPU.

Contents of the archive:

Diese Meldung erscheint beim "doppelt Anklicken" eines Archives.
Die Liste/Inhalt der Archive werden im Fenster
- Destination -
angezeigt.

Please wait! Deleting Archive-Item...

Diese Meldung erscheint beim Löschen eines Archiv-Items im

Dest.-Fenster

.

Nach erfolgreicher Löschung wird das Archiv neu eingelesen.

Please wait! Loading Archive-Item...

Diese Meldung erscheint beim laden eines Archiv-Items.
Resultat: Anzeige im Editor, als Bild oder AmigaGuide.

Decompressing XXX-Archive:...

XXX steht für den Packer.
Diese Meldung erscheint beim Anklicken von
UnCompress

.

Archiv wird entpackt.

Please wait! Creating List...

Diese Meldung erscheint beim Anklicken von

List-Creator

File_ID's werden ausgelesen und eine Liste der File_ID's wird erstellt.

Converting Archive to...

Diese Meldung erscheint beim Anklicken von den Multi- bzw. AutoConvert-Buttons

Creating XXX-file...

Diese Meldung erscheint beim repacken eines Archives. (zb. DMS nach LZX) siehe auch die Buttons

Checking RAM:

Diese Meldung wird ausgegeben, um festzustellen ob der Packerpfad nach RAM: vorhanden ist. Diese erscheint beim Ablegen von File_Id's mit einen anderen Namen.

Mounting virtuell...

Diese Meldung erscheint beim listen eines DMS-Archives. Die Liste/Inhalt der Archive werden im Fenster - Destination - angezeigt.

DM0: wird automatisch angemeldet.

Waiting for the mount result...

Programm wartet bis der Mountvorgang von DM0: abgeschlossen ist.

Choose DM0: from the Devicelist...

Diese Meldung erscheint, wenn ein Eintrag des DMS-Inhalts doppelt angeklickt wurde ↔
DMS-Archiv wurde virtuell angemeldet und kann mit DM0: eingelesen werden.

Amiga font file, Amiga datatype file etc.

Diese Meldung wird angezeigt, wenn ein Archivpunkt keine ausführbare Datei ist. Ausführbare Dateien sind z.b. AmigaGuide, Bilder und Texte für den Explorer...

Can't list archive inside of an archive...

Diese Meldung erscheint wenn der Archivpunkt ebenfalls ein Archiv ist.
Archivpunkt kann nicht entpackt werden...

Vielleicht in der nahen Zukunft...

Not implemented yet... oder Not finished yet...

Diese Meldung erscheint nur wenn ein Programmpunkt noch nicht fertig gestellt wurde. ←

Nur vorhanden bei Betaversionen...

Demoversion... oder Shareware etc.

Diese Meldung erscheint nur in der
Shareware-Demo Version
, weil
ein bestimmter Programmpunkt aus dem normalen Code entfernt wurde...

Es gibt noch mehr Meldungen, habe aber gerade keinen Bock um
sie hier aufzulisten...

1.15 Buttons der Version 4

```

=====
Buttons V4.2c:
  i
=====
MC=MultiConvert
  \
    <=          =>
  \
  AC=AutoConvert
  FileSize

  Run

  Move

  Copy

  Rename

  Delete

  Start Install

  ClearRam

  Select all files

```

Clear Buffer

UnPack archive

.

.

GetDevice

Parent

List

Delete Archive Item

GetDevice

Parent

List

Delete Archive Item

Statusanzeiger -> Ready...

Save

Load

Insert

Clear

Top

Bottom

Print

Right

Left

Undo

Other Icons

Save DMS

Save LZX

Save LHA

Save TAR

Save ZIP

Save Other

Add DMS-Id

Add LZX-Id

Add LHA-Id

Add Auto-Id

AC Auto-Id

Del-Id

~

Word: Gesuchtes Wort

Replace: Wort ersetzen

ASCII

Anzeige der gewählten Zeile

- LZX -

AGuide

```
CD AGuide
MC2LZX dest.
Mount Rad
MC ID -> LZX
Mount FF0
AC --> LZX
Mount FF1
AC ID -> LZX
Mount FF2
Mount FF3
                                - LHA -
Mount FFx
Mount VF0
MC2LHA dest.
MC ID -> LHA
Shell
AC --> LHA
AC ID -> LHA
Editor Size
                                - AmiNet -
Lines:
AmiNet ID
LinesNo:
AC AmiNet ID
AC AN->LZX
LPos:
                                - Others -
Char:
MC -> TAR
Pattern \/
```

```
MC -> ZIP

\Online Help

MC -> ZOO

About
Siehe auch:
  English Informations
und
Letzte Änderungen !!!
```

1.16 Deaktiviere Highlight

Hiermit wird der Highlight Modus ausgeschaltet und der vorhandene Buffer gelöscht!

English:

With this funktion the "highlight" mode will be set to "OFF" and the buffer will be
erased from memory. ↔

1.17 Highlight all filez

Hiermit wird im -Source- od. -Dest.- Fenster der Highlight Modus eingeschaltet und alle vorhandenen Dateien werden selektiert!

Alle angewählten Dateien können dann kopiert, verschoben oder gelöscht werden. Die ausgewählten Dateien werden wie bei einen UNDO gespeichert, d.h. wenn diese Funktion "AN" ist werden alle Dateiaktionen gespeichert bis eine Aktion (Copy, Move & Delete) ausgeführt oder der Highlight Modus ausgeschaltet wird.

Also ACHTUNG wenn jemand 1000 Dateien anklickt und dann irgendwann Delete, Copy
oder
Move ausführt werden diese 1000 Dateien bearbeitet, egal ob man nun auf einen ganz anderen Datenträger arbeitet, denn dieser wird auch gespeichert...

Die gröÙe des Highlightbuffers hängt von der gröÙe des vorhandenen Speichers ab. z.B. Alle Dateinamen wären 50 Zeichen lang, dann wären es bei 10.000 selektierten Dateien etwa 500KB oder bei 100.000 etwa 5MB, aber ich denke das kein Idiot so
viele
Dateien anklickt... (Ich könnte z.b 1.320.000 Dateien anklicken, habe aber was
besseres
zu tun... Kicher) ↔

Bei ausgeschaltetem Modus wird nur die ausgewählte Datei bearbeitet.

Ach... wir übernehmen keine Haftung, wenn wegen BlöÙheit irgendwann einige Dateien gelöscht werden weil man auf Delete anstatt Copy klickt...

English:

With this the "highlight" mode is "ON" and all files will be selected.

All selected files can be copied, moved or deleted from the source/destination.

If this function is "ON" all selected files will be saved like UNDO until you run Move, Copy and Delete or if you disable this function.

If you enable the function all highlighted files will be copy to a new location. f.e. You hilighted some files at the SYS: directory than you go f.e. to the prefs directory and highlight there some files, than you go to DH1: and highlight again some files... than click onto COPY and all files will be copied to the new location...

Caution: f.e. If you select 1000 files and run Copy, Move or Delete than the Explorer will work with these files and you can't abort it...

1.18 Aktiviere Highlight

Hiermit wird im -Source- Fenster der Highlight Modus eingeschaltet!

Alle angewählten Dateien können dann kopiert, verschoben oder gelöscht werden. Die ausgewählten Dateien werden wie bei einen UNDO gespeichert, d.h. wenn diese Funktion "AN" ist werden alle Dateiaktionen gespeichert bis eine Aktion (Copy, Move & Delete) ausgeführt oder der Highlight Modus ausgeschaltet wird.

Also ACHTUNG wenn jemand 1000 Dateien anklickt und dann irgendwann Delete, Copy oder Move ausführt werden diese 1000 Dateien bearbeitet, egal ob man nun auf einen ganz anderen Datenträger arbeitet, denn dieser wird auch gespeichert...

Die gröÙe des Highlightbuffers hängt von der gröÙe des vorhandenen Speichers ab. z.B. Alle Dateinamen wären 50 Zeichen lang, dann wären es bei 10.000 selektierten Dateien etwa 500KB oder bei 100.000 etwa 5MB, aber ich denke das kein Idiot so viele Dateien anklickt... (Ich könnte z.b 1.320.000 Dateien anklicken, habe aber was besseres zu tun... Kicher)

Bei ausgeschalteten Modus wird nur die ausgewählte Datei bearbeitet.

Ach... wir übernehmen keine Haftung, wenn wegen BlöÙheit irgendwann einige Dateien gelöscht werden weil man auf Delete anstatt Copy klickt...

English:

With this you can switch on the "highlight" mode.

All selected files can be copied, moved or deleted from the source/destination.

If this function is "ON" all selected files will be saved like UNDO until you run Move, Copy and Delete or if you disable this function.

If you enable the function all highlighted files will be copy to a new location. f.e. You hilighted some files at the SYS: directory than you go f.e. to the prefs directory and highlight there some files, than you go to DH1: and highlight again some files... than click onto COPY and all files will be copied to the new location...

Caution: f.e. If you select 1000 files and run Copy, Move or Delete than the Explorer will work with these files and you can't abort it...

1.19 Aktiviere Highlight

Hiermit wird im -Destination- Fenster der Highlight Modus eingeschaltet!

Alle angewählten Dateien können dann kopiert, verschoben oder gelöscht werden. Die ausgewählten Dateien werden wie bei einen UNDO gespeichert, d.h. wenn diese Funktion "AN" ist werden alle Dateiaktionen gespeichert bis eine Aktion (Copy, Move & Delete) ausgeführt oder der Highlight Modus ausgeschaltet wird.

Also ACHTUNG wenn jemand 1000 Dateien anklickt und dann irgendwann Delete, Copy oder Move ausführt werden diese 1000 Dateien bearbeitet, egal ob man nun auf einen ganz anderen Datenträger arbeitet, denn dieser wird auch gespeichert...

Die gröÙe des Highlightbuffers hängt von der gröÙe des vorhandenen Speichers ab. z.B. Alle Dateinamen wären 50 Zeichen lang, dann wären es bei 10.000 selektierten Dateien etwa 500KB oder bei 100.000 etwa 5MB, aber ich denke das kein Idiot so viele Dateien anklickt... (Ich könnte z.b 1.320.000 Dateien anklicken, habe aber was besseres zu tun... Kicher)

Bei ausgeschaltetem Modus wird nur die ausgewählte Datei bearbeitet.

English:

With this you can switch on the "highlight" mode.

All selected files can be copied, moved or deleted from the source/destination.

If this function is "ON" all selected files will be saved like UNDO until you run Move, Copy and Delete or if you disable this function.

If you enable the function all highlighted files will be copy to a new location. f.e. You hilighted some files at the SYS: directory than you go f.e. to the prefs directory and highlight there some files, than you go to DH1: and highlight again some files... than click onto COPY and all files will be copied to the new location...

Caution: f.e. If you select 1000 files and run Copy, Move or Delete than the Explorer

will work with these files and you can't abort it...

1.20 Search & Replace

```
Search & Replace for the
- Editor -
/
- DIZ -
.
```

Das gesuchte Wort kann entweder in "Word" eingegeben oder auch nur angeklickt ←
werden.

Bei "Replace" das Wort eingeben welches das Suchwort ersetzen soll.

1.21 Iconify

This will iconify the program.

1.22 Show the line

```
Shows the selected line ->
- Editor -
/
- DIZ -
.
```

1.23 Editor size

This shows the size in bytes of the Editortext.

1.24 Number of Lines

This shows the number of lines which are in the Editortext.

1.25 Line number

This shows the selected line number of the Editortext.

1.26 Line position

This shows the position of the line.

1.27 Zeige Buchstabe

This shows the selected char of the line.

1.28 Deviceliste neu einlesen

This will read the device list at the Destination or Source window.

1.29 Need Help???

This will activate the online help and deactivate the rest...

When selected (ON) you can click onto every button and you will get some ↔
informations
about the button/string or window...

1.30 Get the filesize

This one shows the filesize of the selected file.

1.31 Amiga Installer starten

This will call the Amiga Installer program.

Before you push this button please select
the Installer script.

1.32 Statusanzeige

Normalerweise wird "Ready..." angezeigt. Wartet auf Input.

Hier werden alle möglichen Meldungen ausgegeben wie etwa: Unpacking... etc.

Für mehr Informationen siehe
Die Meldungen

.

English:

The status bar:

It is used to display various status or error messages. If you are unsure what the Explorer is doing, it is a good idea to look in the status bar for a hint. f.e. Ready... = Waiting for input...

1.33 Auflistung der Dateien

Bei dem Auswählen einer Datei und anklicken des Buttons
List
werden
alle Dateien innerhalb des Archivs im
- Destination -
Fenster
angezeigt.

(List funktioniert auch mit Doppelklick im Working-Window)

Unterstützt werden folgende Packer: LHA, LZX, DMS, ARC, ARJ, RAR, TAR/TGZ, ZOO und ↔
ZIP.

Zum LÖSCHEN eines Archiv-Items bitte File im
- Destination -
Fenster
auswählen und
-> Delete File Item
anklicken !!!! (DMS-Archive können
gelistet aber nicht gelöscht werden.)

Siehe auch:
-> Dest-Window-Funktionen
im unteren Abschnitt, fängt
mit: !!!ACHTUNG!!! an!!! (Ist wirklich Ernst gemeint!!! - Kreisch!)

1.34 Nu lese schon

Übergeordnetes Verzeichnis wird eingelesen.

English:

If the directory displayed in a directory window is a sub directory, you may wish to return to its parent directory. You could return to the parent directory by using this button.

1.35 Entpacken der geliebten Dateien

Ausgewählte Datei wird entpackt.

Vorher muß ein Entpackerziel gewählt werden.

Unterstützt alle Packer. (Ab Version 4)

English:

This will unpack the selected file from one window to the other...
You must select a destination...

1.36 Juchuu meine eigene DMS-ID...

Hiermit wird eine eigene DMS-Id in das DMS-Archiv eingebaut.

Wenn ein Fehler vorliegt, wird eine Sicherungsdatei mit der Endung ".dms_" angelegt. (z.B. bei falscher DMS-Version oder zur großer ID)

English:

This will save the internal ID to the selected arcive.

The old one will be overwritten.

1.37 Goil - dös is aber nett

MultiConvert einzelner Dateien nach LZX mit eigener File-ID.
Vorher muß in - Destination - das Ziel mittels GetDevice gewählt werden.

siehe auch:

The History
-> Version 2.01a (Int. E79) - 20.06.97

English:

This will convert the selected archive to LZX.
The old ID will be overwritten with the internal.

1.38 Juchuu, ich kann mich verewigen

MultiConvert einzelner Dateien nach LHA mit eigener File-ID.
Vorher muß in - Destination - das Ziel mittels GetDevice gewählt werden.

siehe auch:

The History
-> Version 2.01a (Int. E79) - 20.06.97

English:

This will convert the selected archive to LHA.
The old ID will be overwritten with the internal.

1.39 Mount Rad

Mounting the RAD: device

Wird beim Entpacken, Repacken benötigt!

1.40 Mount FF0

Mounting the FF0 device

FMS.Diskdevice wird benötigt !!!

Wird benötigt, wenn RAD: nicht gemounted werden soll!
Es muß keine Mountlist vorhanden sein, da sie virtuell
erstellt wird.

English:

You can select the device, if you don't want to use the RAD: device.
You will need the fmsdisk.device for using this device.
You don't need an mountlist entry for it...

1.41 Mount FF1

Mounting the FF1 device

FMS.Diskdevice wird benötigt !!!

Wird benötigt, wenn RAD: nicht gemounted werden soll!
Es muß keine Mountlist vorhanden sein, da sie virtuell
erstellt wird.

English:

You can select the device, if you don't want to use the RAD: device.
You will need the fmsdisk.device for using this device.
You don't need an mountlist entry for it...

1.42 Mount FF2

Mounting the FF2 device

FMS.Diskdevice wird benötigt !!!

Wird benötigt, wenn RAD: nicht gemounted werden soll!
Es muß keine Mountlist vorhanden sein, da sie virtuell
erstellt wird.

English:

You can select the device, if you don't want to use the RAD: device.
You will need the fmsdisk.device for using this device.
You don't need an mountlist entry for it...

1.43 Mount FF3

Mounting the FF3 device

FMS.Diskdevice wird benötigt !!!

Wird benötigt, wenn RAD: nicht gemounted werden soll!
Es muß keine Mountlist vorhanden sein, da sie virtuell
erstellt wird.

English:

You can select the device, if you don't want to use the RAD: device.
You will need the fmsdisk.device for using this device.
You don't need an mountlist entry for it...

1.44 Mount FFx

Mounting all FFx devices

FMS.Diskdevice wird benötigt !!!

Hiermit werden alle 4 Devices angemeldet.
Wird benötigt, wenn RAD: nicht gemounted werden soll!
Es muß keine Mountlist vorhanden sein, da sie virtuell
erstellt wird.

English:

You can select the device, if you don't want to use the RAD: device.
You will need the fmsdisk.device for using this device.
This will mount all four devices.

You don't need an mountlist entry for it...

1.45 Mount VF0

Mounting the VF0 device

FMS.Diskdevice wird benötigt !!!

Wird benötigt, wenn RAD: nicht gemounted werden soll!
Es muß keine Mountlist vorhanden sein, da sie virtuell
erstellt wird.

English:

You can select the device, if you don't want to use the RAD: device.
You will need the fmsdisk.device for using this device.
You don't need an mountlist entry for it...

1.46 Informationen über alles

Mit diesen Knöpfen wird der Fensterinhalt in das andere Fenster übertragen.
Wenn z.B. in das gleiche Verzeichnis Dateien konvertiert werden
sollen ist das der schnellste Weg das Ziel einzulesen...

English:

These buttons will copy the directory list to the other window.
This is a fast way to get the destination, if you want to convert
archives to the same directory...

1.47 Ausführen der Dateien

Selektierte Datei kann gestartet werden, sofern es eine EXE-Datei
ist!!! (Ausführbare Datei!)
Ausführbare Datei kann in jeden Fenster ausgewählt werden...

English:

This will run the selected file from the window.

1.48 AmigaShell

AmigaShell wird geöffnet!

English:

This will open a new shell window.

1.49 Löschen einer Datei

Eine ausgewählte Datei wird gelöscht!

English:

The selected file will be deleted from the directory.

1.50 Verlegen?

Selektierte Datei wird in ein neues Verzeichnis gelegt.
Neues Ziel-Verzeichnis bitte in einen Fenster festlegen...

English:

The selected file will be moved to a new location.
Please select a destination in any window.

1.51 Kopieren einer Datei

Ausgewählte Datei wird in ein neuen Pfad kopiert.
Neuen Pfad bitte in einen beliebigen Fenster festlegen...

English:

The selected file will be copied to a new location.
Please select a destination in any window.

1.52 FileType festlegen...

Pattern sollte immer aktiviert bleiben...

Ausgewählter Pattern wird eingelesen!
Voreingestellt ist *.* (alles zeigen).
Beispiel: *.lha listet nur die LHA-Archive innerhalb eines Verzeichnisses.

Ein Return genügt und der Pattern wird ausgelesen.

English:

This button (Pattern) activates the select function. This allows you to select files in the source or destination window using wildcards. All standard wildcards are supported (*~? etc.) as well as the amiga dos wildcards hash ? and ?.

Standard: *.* = show all files
Example: *.lha = will list only LHA files

1.53 Eine Datei umbenennen...

Selektierte Datei wird umbenannt.
(Beide Fenster)

English:

Rename allows you to give new names to the selected entry in any window. A requester will appear for each entry in turn, asking for the new name. The initial rename requester has two string fields instead of one. You will usually just edit the name in the lower of the two to the new name.

1.54 Hey schau mal, da sind ja wieder die Jungs...

Über uns!!! Requester verschwindet nach 5 Sekunden!

1.55 Multiconvert LZX

MultiConvert nach LZX.
Ausgewählte Datei wird in ein LZX-Archiv im gleichen Verzeichnis umgepackt!
(-Source- Fenster)
Alte Datei wird nicht gelöscht!

English:

This will convert the selected archive to LZX at the same directory. (-Source- ← window)
The old ID will be not overwritten.
The old archive will be not deleted.

1.56 Multiconvert TAR

MultiConvert nach TAR.
Ausgewählte Datei wird in ein TAR-Archiv umgepackt!
Bitte Ziel angeben.

Alte Datei wird nicht gelöscht!

English:

This will convert the selected archive to TAR from one window to the other.
The old ID will be not overwritten.
The old archive will be not deleted.

1.57 Multiconvert ZIP

MultiConvert nach ZIP.
Ausgewählte Datei wird in ein ZIP-Archiv umgepackt!
Bitte Ziel angeben.
Alte Datei wird nicht gelöscht!

English:

This will convert the selected archive to ZIP from one window to the other.
The old ID will be not overwritten.
The old archive will be not deleted.

1.58 Multiconvert ZOO

MultiConvert nach ZOO.
Ausgewählte Datei wird in ein ZOO-Archiv umgepackt!
Bitte Ziel angeben.
Alte Datei wird nicht gelöscht!

English:

This will convert the selected archive to ZOO from one window to the other.
The old ID will be not overwritten.
The old archive will be not deleted.

1.59 MC2LZX

Ausgewählte Datei wird in ein LZX-Archiv umgewandelt.
Es muß ein Ziel gewählt werden.

Alte Datei bleibt bestehen.

English:

This will convert the selected archive to LZX from one window to the other.
The old ID will be not overwritten.
The old archive will be not deleted.

1.60 AutoConvert --> LZX

AutoConvert nach LZX!
Alle Dateien werden nach LZX konvertiert.
Bitte Ziel angeben.

ACHTUNG! Es muß natürlich genügend Platz auf dem Datenträger vorhanden sein!
1:1 Konvertierung (Die Daten im LZX-Format sind zwar kleiner als die alte Datei, aber man muß trotzdem mit der gleichen Größe rechnen! Also: Alte Größe mal 2! Nicht? Noch mal ganz in Ruhe: Wenn ein Verzeichnis 10 Dateien enthält mit insg. 10 MB, dann sind nach der Konvertierung 20 Dateien mit insg. 20 MB (es könnten auch nur 19,4 MB sein hehehe) im Verzeichnis vorhanden...)
Alte Datei bleibt bestehen.

Am Besten ist es natürlich wenn man in ein neues Verzeichnis packen läßt!!! (ab Version 4)

English:

This will convert the selected archives to LZX from one window to the other.
The old ID will be not overwritten.
The old archive will be not deleted.

1.61 AutoConvert mit ID nach LZX

Siehe

AC --> LZX

Unterschied: Eigene File_ID wird mit eingebunden!!! Juchuu...

Alte Datei bleibt bestehen.

English:

This will convert the selected archives to LZX from one window to the other.
The old ID will be overwritten with the internal ID.
The old archive will be not deleted.

1.62 MultiConvert2LHA destination

siehe

MC2LZX req

Ausgewählte Datei wird nach LHA umgepackt.

Es muß ein Ziel angegeben werden.

Alte Datei bleibt bestehen.

English:

This will convert the selected archiv to LHA from one window to the other.

The old ID will be not overwritten.

The old archive will be not deleted.

1.63 MultiConvert LHA

see
MC --> LZX

1.64 AutoConvert LHA

siehe
AC --> LZX
Autoconvert nach LHA...

Es muß ein Ziel angegeben werden.

Alte Datei bleibt bestehen.

English:

This will convert the selected archives to LHA from one window to the other.

The old ID will be not overwritten.

The old archive will be not deleted.

1.65 AutoConvert LHA mit eigener ID

siehe
AC ID-LZX
Autoconvert mit eigener ID (interne) nach LHA.

Es muß ein Ziel angegeben werden.

Alte File_ID wird durch die interne ersetzt.

Alte Datei bleibt bestehen.

English:

This will convert the selected archives to LHA from one window to the other.

The old ID will be overwritten with the internal ID.

The old archive will be not deleted.

1.66 AutoConvert AmiNet`s erstellen

Wie "AmiNet ID" nur wird hier ein gesamtes Verzeichnis in ein vorgegebenen Pfad konvertiert.

Die .readme Datei wird als File_ID in das Lha-Archiv eingebaut!

Im -Source- Fenster ein Verzeichnis auswählen (z.B. von CD) und einen Zielpfad im -Destination- Fenster (z.B: SYS:test) wählen, oder andersrum...

Ach ich vergaß:

Man kann natürlich nicht von CD auf CD schreiben!!!
Gell??? - Außer wenn man MultiTask brennt! (Wau, muß ich gleich mal probieren...)

siehe auch:

AmiNet ID
English:

AUTOCONVERT whole directories

This will convert the selected directory (f.e. from CD) from one window to the other window (f.e SYS:test).

The .readme file will be add as file_id.diz to the new LHA archiv.

1.67 AutoConvert AmiNet nach LZX erstellen

Wie "AmiNet ID" nur wird hier ein gesamtes Verzeichnis in ein vorgegebenen Pfad nach LZX konvertiert.

Die .readme Datei wird als File_ID in das LZX-Archiv eingebaut!

Z.B. Im -Source- Fenster ein Verzeichnis auswählen (z.B. von CD) und einen Zielpfad im -Destination- Fenster (z.B: SYS:test) wählen.

Ach ich vergaß:

Man kann natürlich nicht von CD auf CD schreiben!!!
Gell??? - Außer wenn man MultiTask brennt! (Wau, muß ich gleich mal probieren...)

siehe auch:

AmiNet ID
oder:
AC AmiNet
English:

AUTOCONVERT whole directories (LHA to LZX)

This will convert the selected directory (f.e. from CD) from one window to other window (f.e SYS:test).

The .readme file will be add as file_id.diz to the new LZX archiv.

1.68 AmiNet ID erstellen

Hier wird die .readme Datei als File_ID in das Lha-Archiv eingebaut!

Z.B. Im -Source- Fenster eine LHA-Datei auswählen (z.B. von CD) und einen Zielpfad im -Destination- Fenster wählen. (z.B: SYS:test)

Ach ich vergaß:

Man kann natürlich nicht von CD auf CD schreiben!!!
Gell??? - Außer wenn man MultiTask brennt! (Wau, muß ich gleich mal probieren...)

Siehe auch:

Was fehlt noch?
English:

This will convert the selected file (f.e. from CD) from one window to the other window (f.e SYS:test).

The .readme file will be add as file_id.diz to the new archiv.

1.69 Der File-ID ListCreator ASCII

Es wird ein File-ID-Liste erstellt !!!
Alle File-ID's der Archive in einem Verzeichnis werden ausgelesen und in eine Liste eingetragen, welche dann abgespeichert werden kann oder auch nicht !!!

!!! BEIM ERSTELLEN EINER LISTE SOLLTE IMMER DIE RAD-DISK ANGEMELDET SEIN !!!

English:

This will create an ASCII list of the selected directory.
(-Source- Window)

1.70 Der File-ID ListCreator AmigaGuide

Es wird ein File-ID-Liste als AmigaGuide Script erstellt!
Alle File-ID's der Archive in einem Verzeichnis werden ausgelesen und in eine Liste eingetragen, welche dann abgespeichert werden kann oder auch nicht !!!

English:

This will create an AmigaGuide list of the selected directory.
(-Source- Window)

1.71 Der File-ID ListCreator AmigaGuide

Das ist ein spezieller AmigaGuide Creator.
Er ist dafür gedacht, wenn man z.B. eine eigene CD wie etwa die AmiNet herstellen und man sich die Tiparbeit ersparen will.
Außer der normalen File_ID wird auch eine Entpackerroutine in den Script eingebaut, sodaß dort auch die vorhandenen Archive entpackt werden können.

Es werden folgende Packer unterstützt: LHA, LZX, DMS, ARC, ARJ, ZOO und ZIP.
Bei Bildern wird Cybershow aufgerufen.

Beispiel um ein CD Inhalt zu erstellen:

1. Daten aussuchen und auf ein externes Medium kopieren.
2. Verzeichnis mit dem Explorer einlesen. (-Source- oder -Dest.- Fenster)
3. CD AGuide anklicken.
4. Auswahlrequester mit einer Deviceauswahl erscheint.
5. CD0: wählen. (Dieser wird gebraucht um den Mountscript herzustellen)
6. Nun CD0:sys wählen. (Das ist der Pfad für die Packer und der MountList)
7. Script wird bearbeitet.
8. Script als z.B. Inhalt.guide in das Verzeichnis ablegen.
9. SYS: Verzeichnis in das Image Verzeichnis anlegen, die Mountlist und die benötigten Packer hinein kopieren.
0. Imagedatei brennen. (Was hier nicht hingehört)

Beispiel eines AmigaGuide Scriptes an Hand der AmiNet17:

Example CD AGuide

Mehr Informationen stehen auch in der MountList im Explorer:Extras Verzeichnis.

1. Requester:

```
Test device = Pfad der ausgewählten Daten (Für Testzwecke) "
CD0:         = Pfad für CD Laufwerk
```

2. Requester:

```
CD0:sys     = Pfad für Packer und Mountlist auf der CD
c:          = Zum Testen des Guides
```

English:

With this you will be able to create an special AmigaGuide script of an selected directory f.e. to create an index for CD's.
This script including the showing of File_ID's and the unpacking or viewing (Pictures) of archives.

Following packers are working with this script: LHA,LZX,DMS,ARC,ARJ,ZOO and ZIP.

Example to create an CD script:

1. Copy the files you want to an extra medium. (For the Image)
2. Start the Explorer and select the directory you want. (-Source- or -Dest.- ↔ window)
3. Click CD AGuide.
4. Select CD0: from the requester. (For mounting the CD)
5. Select now CD0:sys. (path for the packers and the mountlist)
6. Explorer working now with the directory.
7. When finished, save the script to the directory with the name INDEX.Guide
8. Create an SYS: directory at the image location. Copy the mountlist and all packers you need to it.
9. Now burn your image file.

Aminet17 example: Example CD AGuide

Take also a look to the mountlist at the Explorer:Extras directory.

Testdevice = To test the new Guide...

1.72 Speicher leeren...

Speicher wird geleert.

Alle Dateien/Verzeichnisse in RAM: außer T: ENV: und Clipboards werden gelöscht.

English:

This will clear the memory accept T:, ENV: and Clipboards.

1.73 Fenster im Fenster???

Beschreibung der einzelnen Windows im Programm:

=====

- Source -

- Destination -

- DIZ -

1.74 - Working Window -

=====

- Source Window -

=====

Vormals - Working window -

Auswahl der Devices oder Assigns.

SYS: (Bootpartition) wird automatisch beim Start eingelesen.

Das ist natürlich das wichtigste Fenster...

Alle wichtigen Funktionen werden hier durch geführt,
mittels der

Buttons
oder dem Mauszeiger !

Es werden alle Dateien und Unterverzeichnisse angezeigt,
die bearbeitet werden können. (siehe auch

Get Pattern
)

Am Besten legt man ein Verzeichnis z.B. Packs an,
in dem alle Archive die bearbeitet werden sollen
hinein kopiert/gemoved werden. (Falls noch nicht
vorhanden... Ihr kleinen Incommings...)

Neue Funktion ab Version 2.x:

Mit Doppelklick wird der Inhalt eines Archives im - Destination-
Fenster aufgelistet.

Neue Funktion ab Version 3.2:

Parent kann auch mittels anklicken des rechten Fensterrandes
erreicht werden (wie in Opus 4.xx). Siehe auch:

Parent

Um mit den Cursor nach oben oder unten zu scrollen, muß die " ←
Shifttaste"

gedrückt werden, ansonsten wird automatisch im

- Editor -

gescrollt !!!

Neue Funktion ab Version 4.2:

Gleiche Funktionen wie -Destination- Fenster

1.75 - Destination -

=====

- Destination Fenster -

=====

-Statusfenster-

Neue Funktion ab Version 4.2:

Gleiche Funktionen wie -Source- Fenster

=====

!!! ACHTUNG !!!

=====

Bei einmal anklicken eines Archives im

Working Window

wird die

Datei in dieses Fenster ausgelesen. Beim anklicken einer Datei wird der Name über dem

"Dest-Fenster" angezeigt, diese wird aus dem Archiv GELÖSCHT, wenn der Knopf

-> Delete File Item

angeklickt wird!!!

Siehe auch:

Was ist neu in Version 3 & 4

Dies ist ein Multifunktionsfenster (Toller Name dafür)

Bei Doppelklick auf einen Archivepunkt wird dieser ausgelesen und im

DIZ-Fenster

als Text angezeigt, wenn die Datei die Endung .guide besitzt wird AmigaGuide gestartet.

Bei Grafikendungen wie .jpg oder .iff etc. wird das Bild mit CyberShow angezeigt. (ab Version 3.2)

Mit den Buttons: GetPattern und Parent kann manuell der entsprechende Pfad eingelesen werden.

Hier kann jetzt ebenfalls die File_Id mit einen Click ausgelesen werden, für mehr steht das

Source Fenster zur verfügung. (ab Version 4)

NOCHMALS ALS BESONDERER WARNUNGSHINWEIS!

=====

Wenn zum Beispiel mit dem

List

der Inhalt ausgelesen wurde und man den

Knopf Delete File-Item anklickt wird die angewählte Datei aus dem Archiv GELÖSCHT !!!!

Diese Funktion unterstützt folgende Packer: LHA, LZX, ARC, ZIP, ZOO und TAR/TGZ.

Mit DMS-Archiven geht es nicht, da es ein virtuelles Laufwerk ist.

1.76 - DIZ -

```
=====
- DIZ Fenster -   oder auch Editor
=====
```

Hier wird jede File_ID angezeigt.

Es werden unter anderen, auch Dateien mit der Extension:

```
.txt, .dok etc (siehe
                  History
                  oder auch
```

```
Filetypes
für mehr Informationen) angezeigt.
```

Bei .guide wird automatisch AmigaGuide gestartet.

```
=====
ACHTUNG NEUE FUNKTIONEN:   ab Version 3.2
=====
```

Cursor nach oben oder unten scrollen geht wieder.

Siehe auch:
 Was ist neu in Version 3 & 4

1.77 Menü

```
siehe
Buttons
Die gleichen Funktionen wie bei Buttons!
```

1.78 Editor

Der Editor zeigt alle Texte/File_ID`s an

```
=====
Beschreibung der Editor-Buttons:
=====
```


Undo - Bringt den letzten Eintrag zurück.

2. Row

Save to DMS - Speichert den Editortext als File_Id.diz in das DMS-Archiv
 Save to LZX - Speichert den Editortext als File_Id.diz in das LZX-Archiv
 Save to LHA - Speichert den Editortext als File_Id.diz in das LHA-Archiv
 Save to TAR - Speichert den Editortext als File_Id.diz in das TAR-Archiv
 Save to ZIP - Speichert den Editortext als File_Id.diz in das ZIP-Archiv
 Save special name - Speichert den Editortext mit neuen Namen in das Archiv (LZX, ↔
 LHA, TAR & ZIP)
 (LZX, LHA, ZOO, ZIP, ARC and TAR)

3. Row

Add DMS-ID - Speichert interne File-Id in das DMS-Archiv
 Add LZX-ID - Speichert interne File-Id in das LZX-Archiv
 Add LHA-ID - Speichert interne File-Id in das LHA-Archiv
 Add Auto-ID - Speichert interne File-Id in das Archiv, egal ob es Lha, Lzx ↔
 oder DMS ist
 (LZX, LHA, ZOO, ZIP, ARC and TAR)
 AC Intern ID - Speichert interne File-Id in die Archive
 (LZX, LHA, ZOO, ZIP, ARC and TAR)
 Delele ID - Löscht die File_Id aus DMS, LZX, LHA, ARC, TAR, ZOO und ZIP ↔
 Archive

First select the file from the -Source- window.

1.79 Mein kleiner Lebenslauf

Nach 4 Wochen Urlaub in Texas hatte ich die Schnauze voll und ↔
 wollte
 mal was neues machen...

Version 0.97b Demo-Version - 14.04.97

 For more History (Version 1 - 3.0)
 see old AmiNet versions...

Version 3.0 (Int. F16) - 04.11.97

- Phase V -

- Finished the "Internal Mountlist".
Eine neue Mountlist wird im RAM: erstellt, diese beinhaltet die Devices: RAD:, VF0, FF0, FF1, FF2 und FF3.
- DMS Code für AutoConvert_Id geändert.
Bei DMS-Archiven kann jetzt ebenfalls das Device (DF0-VF0) angegeben werden, beim normalen Autoconvert muß die RAD: angemeldet werden.
- Um Fehler beim entpacken zu vermeiden werden jetzt immer alle Devices (FF0 - FF3 und VF0) automatisch angemeldet.
Die RAD-Disk muß noch manuell angemeldet werden... (Wird in der Zukunft vielleicht geändert.)
- Debug-Support erweitert.
Um Fehler zu erkennen muß das Programm von der Shell aus gestartet werden. Beim Entpacken oder Konvertieren wird im Shell die Aktion ausgeführt bzw. angezeigt z.B. DMSDescript. Keine Angst, wenn ein Fehler auftritt wird eine Fehlermeldung im Shell angezeigt und das Programm beendet. (Neu erkannter Fehler bei Version 3 Rev.F16 z.B. tritt mit "Add Auto-Id" bei LZX-Archiven auf...)
Fehlermeldung: Error in line number 10 : Ram:t/file_id.diz - Object in use
Aktion: Programm wird beendet !!! (Kreisch - Wird bereinigt!!!)

Version 3.0 (Int. F17) - 08.11.97

- Added Testcode Zoo & Zip to DelDiz.
- Added Testcode Zoo & Zip to Add Auto-Id.
- Removed some bugs at the repacking routine...
(These were no real bugs...)

Version 3.0 (Int. F18) - 18.11.97

- Create new Demoversion for the AmiNet.
(Internal Revision: F20.Demo; Code Revision: F19_Limited)

Version 3.0 (Int. F19) - 20.11.97

- Warteschleife "Add Auto-Id" & "Add xxx-Id" hinzugefügt, damit wird der Fehler bei Version F16 (Object in use) eliminiert.
-

Version 3.0 (Int. F20) - 24.11.97

- Added ARC, ZIP and ZOO support to DelDiz.
- Added ARC, ZIP and ZOO support to Add Auto-Id.

Version 3.0 (Int. F21) - 26.11.97

- Removed bug from ZIP (Add Auto-Id).
- Added TAR/TGZ support to "DelDiz" & "Add Auto-Id".

Version 3.0 (Int. F22) - 27.11.97

- Added new button "Save TAR-ID".
This will save the Editortext as File_id.diz to
the TAR/TGZ archive...
By the way there is one bug with TAR...
if you list the TAR/TGZ-archive the first letter
of the first archive item is missing... (Don't know
why... You also can't delete this fileitem... Fuck)

Version 3.1 (Int. F23) - 28.11.97

- Phase VI -

(Beenden & einfügen der angefangen Testcodes)
(Realisierung der Version 3.1)

- Added new button "Save ZIP-ID".
This will save the Editortext as File_Id.Diz to
the ZIP archive...
- Code für die Warteschleife (Rev.F19) fertig geschrieben.
Das Programm dürfte jetzt nicht mehr bei einen Fehler
(siehe Version F16 - Object in use) beendet werden, auch bei
schnellen Rechnern.
- Added ARC, TAR, ZIP and ZOO support to AC Auto-Id.

Version 3.1 (Int. F24 (F23b)) - 29.11.97

- Added new button "MC --> ZOO".
This will convert all archives to zoo. (All Packers!)
There is one limit yet, u can only repack files
(no directories), i hope to change this for the
-

next version. (Fucking hell... no fucking zoo!)

- Added two new buttons "MC --> ZIP" & "MC --> TAR".

Only Testcode yet...

- Working also on the AmiNet "AC"-code...

Version 3.0 (Int. F24) - 29.11.97

- Finished "MC --> ZIP" code.
This will convert all kind of archives to ZIP!
(100% working)

Version 3.1 (Int. F24b) - 30.11.97

- Finished "MC --> TAR" code.
This will convert all kind of archives to TAR!
(100% working - accept the bug! For more informations see:
Version 3.0 (Int. F22) - 22.11.97...)

Version 3.1 (Int. F25) - 09.12.97

- Added a new button "Install".
This will call the Amiga Installer program.
Before you push this button please select
the Installerscript.

- Added a new button to the
- Editor -
-> "Clear"
This will clear the Editortext.

Version 3.2 (Int. F25b) - 19.12.97

- Einige Änderungen im Interface auf Wunsch von Martin.

1. Es kann jetzt immer im
- Editor -
nach oben oder unten
gescrollt werden (Cursortasten).
 2. Wenn im "Working Fenster" gescrollt werden soll, muß
die Shifttaste mit der Cursortaste gedrückt werden.
 3. Neue Anordnung der Editorbuttons.
 4. Tastaturkürzel für die Tasten: Save, Load, Insert,
-

Clear, Top und Bottom hinzugefügt.

5. Das "Working Fenster" hat jetzt eine Eigenschaft von DOpus 4.xx übernommen: Mit der linken Maustaste kann jetzt am linken Fensterrand geklickt werden, um das Parent einzulesen.

Version 3.2 (Int. F26) - 20.12.97

- Added new button over the "Device window".
This will reread the Devicelist...
This code is also now included with the mounting buttons.

Version 3.2 (Int. F27) - 23.12.97

- Added Search & Replace to the
- Editor -

.
Das gesuchte Wort kann entweder in "Word" eingegeben oder auch nur angeklickt werden.

Bei "Replace" das Wort eingeben welches das Suchwort ersetzen soll.

- Statistik für den
- Editor -
hinzugefügt.

Anzahl der "Lines", "LPOS" = Zeilenposition, "LineNo" = Zeilennummer, "Char" = angewähltes Zeichen, "Size" = Größe des Dokuments sowie die aktuelle Zeile wird ausgegeben.

- Added a simple Undo to the
- Editor -

Version 3.2 (Int. F28) - 27.12.97

- Added a virtuell DMS-Drive.

For this option you must install the DMS.Device...
If you double-click onto a DMS archive an Drive with the name DM0: will be mounted. (Results on the "Destination" window)
It's like an normal Diskdrive accept deleting.
This Device is not so fast like an normal RAD- or FFx-Device.

- Devicelist wird beim Entpacken von DMS-Archiven jetzt immer neu eingelesen.
 - Installer Script erneuert und einige Bugs entfernt...
Script konnte nicht den Explorer Assign korrekt herstellen...
-

Version 3.2 (Informations) - 30.12.97

Bei der Version F28 gibt es einen Fehler bei UNDO, wenn z.B. bei der Installation von AmiTCP ein Temp Archiv angelegt wird, (User-Startup: Assign Temp: XXX:Temp) obwohl schon ein von Commodore(!) festgelegtes Temp-Archiv existiert >>> RAM:T <<< kann der Explorer nicht mehr richtig arbeiten!!!

Mir war ein Fehler beim erstellen von den Arbeitsverzeichnis passiert, darum wird das Help-Guide nicht gestartet.

(Wird bei der nächsten Version bereinigt.)

Ich habe noch ein paar Wünsche bekommen, die ich versuche ebenfalls noch in die neue Version einzubauen...

Save ID with special name...

Reading Texts or ID's from Archives...

Version 3.2 (Int.F29) - 04.01.97

- Bug für Explorer.guide Support entfernt.
Wurde nicht immer geöffnet. (siehe oben)
- Added "Save Other" (Siehe oben: Save ID)
Damit kann eine File_ID mit einen neuen Namen (z.B. Juchuu) in das Archiv gespeichert werden.
Folgende Archive werden genutzt: LZX, LHA, ZIP und TAR.
- BUG für UNDO entfernt. (siehe oben... gilt nur für UNDO)

Version 3.2a (Int.F30) - 05.01.97

- Doppelklick für Destination-window hinzugefügt.
Gilt nur wenn ein Archiv gelistet wurde!!!
Momentan wird nur LHA unterstützt und es kann nur ein Textfile aus dem Archiv im Editor angezeigt werden... (Wird fortgesetzt...)
DMS-Archive können seit der Version F28 bearbeitet werden, bitte DM0: in "Devices" auswählen...

Version 3.2b (Int.F31) - 06.01.97

- Doppelfunktion fortgesetzt. (Siehe oben)
ARC, ZIP und ZOO hinzugefügt. (Es folgen noch ARJ, RAR und TAR)
 - Testcode für oben genannte Packer hinzugefügt.
Damit können dann (Hoff ich doch!) die anderen Daten der Datenbearbeitung und nicht nur Text gelesen werden.
-

- Testcode MC -> DMS hinzugefügt. (only LHA yet)

Version 3.2b (Int.F32) - 07.01.97

- Doppelfunktion fortgesetzt. (Siehe oben)
Bei Dateien mit *.guide wird jetzt AmigaGuide gestartet.
Bei Archiven mit Archiven wird eine Fehlermeldung ausgegeben.

Achtung: Man sollte keine Programme im Editor anzeigen lassen.

Bei Dateien mit Endungen wie z.B. *.jpg, *.bmp etc. wird Cybershow ausgeführt.
- ~ARJ-Support für Doppelfunktion hinzugefügt.
- Removed compilation bug!!!

Beim Starten des Explorers wurde nach ImageFX gefragt...
Hatte ziemlich lange gedauert bis ich dahinter kam...
Ich hatte einen Port für AmigaGuide angelegt und dieser verlangte einen Pfad nach ImageFX (weiß nicht warum und ist auch merkwürdig!!!).
Port wurde wieder entfernt...

Version 3.2b (Int.F33) - 14.02.98

- Zwei Bugs entfernt... (Danke Martin)

Beim "Save Other" wurde teilweise mehrere Dateien die in T: standen mit in das Archiv abgelegt.
Bei einen Doppelklick im "Destination-Window" auf ein Archiv-Item mit einen Dateinamen der Leerzeichen oder ungültige Buchstaben wie z.B: ÿøö etc. enthält, wurde daß Programm abgebrochen.
- ACHTUNG AB MÄRZ '98 gilt folgende E-Mail Adresse: Jochen.Grus@Rhein-Main.Net
oder: Gerald.Scholz@Rhein-Main.Net

Version 3.2b (Int.F33a) - 02.03.98

- Uncompress neugeschrieben...

Es kann jetzt in jedes angegebene Device entpackt werden.
Unstützt werden: LHA,LZX,LZH,ARC und RAR, bei TAR,SIT,ZIP,ARJ und ZOO kann leider nur in "RAM:" entpackt werden, da diese Programme ein eindeutigen Pfad besitzen müssen!

Version 3.2b (Int.F34) - 04.03.98

- Der "List Creator" Button wurde umbenannt in "ASC List" (Ascii).
 - Neuer Button hinzugefügt: "AG List"
-

Gleiche Funktion wie der "ASC List" Button, nur wird hier die Liste in ein AmigaGuide-Script umgewandelt...

- Bei "Save Other" wurde ein Neueinlesen der Datei hinzugefügt, um die Änderung anzuzeigen.

Version 3.2b (Int.F34a) - 09.03.98

- Added Testcode for Quickread (only internal)
- Einen weiteren Bug bei Save Other entfernt.

Version 3.2b (Int.F35) - 14.03.98

- AmigaGuide-Creator fertig geschrieben. (AG List)

Version 3.2b (Int.F35demo) - 27.03.98

- Neue AmiNet-Version hergestellt...

Limitations: Kein AutoConvert, nur mit interner File_ID.
Kein Abspeichern der File_ID möglich (Save DMS, Save LZX etc.),
mit Save Other kann trotzdem die File_ID in das Archiv abgelegt
werden (Ich bin doch richtig nett).

Version 3.3 (Int.F36) - 04.04.98

- Fixing list of ARC & Zoo
- Zoo Archivdaten (Texte & Bilder) werden jetzt angezeigt.
- working on TAR code...

Version 3.3 (Int.F36b) - 06.04.98

- Fehler beim AmigaGuideliste erstellen entfernt.
Endnode wurde nicht immer korrekt gesetzt...
(Achtung! Es dürfen keine geschwungene Klammer{} im Dateinamen auftauchen,
sonst kann kein Link erzeugt werden... (Beispiel: DoomII{AGA}Demo.lzx)
- Beim Listenerstellen (ASC&AG) wird automatisch beim beenden des Vorgangs
ein Speicherrequester geöffnet und die erstellte Datei kann abgelegt werden.

Version 3.3 (Int.F36b) - 08.04.98

- Added new Testcode for archive listing...
coz there where to many errors... (f.e. listed files wasn't removed from memory)
-

Version 3.3 (Int.F36c) - 09.04.98

- Corrected ARC listing and the showing of files!!!
- Corrected ZOO listing and the showing of files!!!
ZOO is really slow, so sometimes you must click a second time...
- Corrected ZIP...
Files will be deleted after showing...
- Corrected listing of TAR archives...
- Added support for LZ files (listing was ok but i forgot the showing...)
- Corrected listing of RAR archives... (still crashes often)
- Corrected listing of ARJ archives...

Version 3.3 (Int.F37) - 10.04.98

- Replaces CyberView with CyberShow again coz it works also on AGA machines...
No more BMP problems but the pictures must have an extension (.jpg, .bmp etc)

Version 3.3 (Int.F37a) - 11.04.98

- Wrote a new (short) AmigaGuide for the Explorer...
- Fixed the showing of ZOO item...
A timer will wait until the files are unpacked...
- Fixed the Device error (08/09) -> ARJ
- Working on the AmiNet code... Please don't try it now...
- Fixed deleting of archive items...

Now you can delete Names which are beginning with an * or names with spaces...
(f.e. "Test Archive.info" or only "*")

Info: if there are files with two or more "*" it will still delete the whole
archive items!

Version 3.3 (Int.F37b) - 13.04.98

- reworked the "listing" again
 - Added new code for version 4...
-

Version 4.0 (Int.C4-F1) - 14.04.98

- Removed "Device-Window"

With version 4 you can select the devices with the GetDevice Button.
The devices will list at the -Source- window.

- New Layout...

Version 4.0 (Int.C4-F1) - 15.04.98

- Replaced the button over the "Device window" with the GetDevice button.

- Added 2 new buttons to the -Destination- window.
GetDevice and Parent...

- Rewrote the commands Move and Copy...

You should select the destination with the GetDevice at the -Destination- window ↔

Select the file to copy at the -Source- window and hit Copy or Move...

Version 4.0 (Int.C4-F3) - 16.04.98

- Added more extensions for the "Listing"...

TESTVERSION FOR GERALD (A2000,060,32MB,CGX)

Version 4.0 (Int.C4-F4) 17.04-05.05.98

Thanks to Gerald for the Infos.

Global fix
=====

- Changed the starting sequence of the Explorer...

First the program will start and than the Infobox will popup for 3 seconds.

- Corrected Buttons to show the kickstart font even when it is fixed with programs
like MagicWB (I didn't use this shit - Sorry Geraldo).

Result: Font didn't override the button border.

- Fixed the starting problems on some computers.

Sometimes the program asked for the file "Ram:t/lister"

The problem was AMITCP or the Surfer package coz they assign RAM:t to the SYS:
partition!!!! Note: Temp: is the same like Ram:t but the stupid programers
forget the old rulez from Commodore...

When you start the Explorer, it will "Assign" it to the normal way and AmiTcp still works... (assign t: ram:t)

- Corrected the loading of files to the Editor.
If the loaded file is executable or too big, an Error message will popup and the program will load the file until the buffer is full...

Result: Program didn't exit anymore.

- Added Online Help
If this button is selected you will get every time if you click onto a button informations about it...
 - Added new code for AMINET!!!
Now it works perfectly, when you read from the AMINET CD's and other devices...
 - Corrected Copy, Move and Delete for version 4.
 - Corrected Run...
Now it will check if the selected item is an executable or not.
 - Added Abort to "Rename".
 - Corrected doubleclick on listings.
Program didn't exit anymore if the loaded file is executable...
 - If the listed file gives an wrong information, than the splitting of the archive is too big or the datatype is unknown....
 - Added a lot of requesters for the action on files.
 - Fixed EXIT...
Now the program will delete all unused files and directories from RAM:
 - Fixed the menu items: Mount FF0, Mount FF1 etc.
The menu items didn't read from the external mountlist...
 - Changing the "Unpack" again...
Now you must select the source from the "Source-Window". (Like Opus4)
All packers now working this way.
If you don't give an destiantion than the Explorer will unpack the archive to the source directory...
 - Corrected DMS dizzer...
When you read from CD's the Explorer send the message: Drive protected...
Now it works!
 - Reworked the code for
 MC2LZX req
 &
 MC2LHA req
 .
Now it also working with the Source/Destination...
You must select the Source and the Destination!
Now it works also on device names which are seperated with Spaces...
-

- Reworked the code for AutoConvert (AC --> LHA & AC --> LZX /ID)
Now it also working with the Source/Destination...
You must select the Source and the Destination!
(f.e Source = CD0: and Destination = Workbench:Test
Now you also can select a device for DMS...
 - Corrected Save xxx & Add xxx-Id...
Now it works also on device names which are seperated with Spaces...
 - Corrected "Del ID" for deleting ZIP ID's...
(Global change: Now it will delete all files with the ending .diz)
 - Corrected "Delete"...
Now it also will delete files with spaces in names...
 - Corrected "Save Other"
Now it will save file_id's with spaces in names...
 - Added ARC & ZOO to "Save Other"
 - Removed long outstanding bug from ARC. (Much faster now!)
Didn't unpack the whole archive anymore if you only want to have the
File_ID... (ASCII / AG List and just the click...)
 - Corrected some menu items which show the wrong colour when selected...
 - Reworked the code for AutoConvert-ID ->
 AC ID-LZX
 and
 AC ID-LHA
 .
Now it also working with the Source/Destination...
You must select the Source and the Destination!
Now you also can select a device for DMS...
 - Corrected key input for the "path"
Now you also can type into the path and it will read the directory correctly...
 - Added a new button "<->" this will copy the - Source- directory list to the - ←
 Destination - window.
If you want to convert archives to the same directory...
 - Deleted the button "FileInfo"...
You will always get an information, if you click onto the files...
 - Corrected UNDO...
 - Corrected MCTAR
Now it will pack the new TAR archive correctly.
 - Sill to do: MCZOO (didn't create directory path to the new archives)
- Version 4.1 (Int.F5) 13-15.05.98

- Changed Move, Delete, Rename, Copy, Start Install and Run.
-

Now you can also use these function from the -destination- window.

- Removed "GetPattern" button.
- Added Getpattern (*.*) to the -destination- window.
- Corrected "Save Other" again.
Now it will really save file_id's with spaces in names...
TAR & ZIP & LZX corrected.
ARC can save files with spaces in names but it shows only the first part of the name. To delete these kind of file items you must use an "*" behind the name.
(Limitations: You can't use / and # in names.)
- Corrected key input for the "selected file item"
If there are many files inside the archive you want to delete than use the "*". (f.e. You want to delete pictures from the archive, click on one picture and change the Name: *.jpg and hit "Delete Archive Item" - Result: All JPG's are gone..)
- Changed button "<->".
This will copy the directory list from one window to the other window.
- Changed "List" of archives.
Alphabet. order...
Removed last empty item...

Version 4.2 (rev.1 BETA) 17-25.05.98

- Changed the Explorer!!!

!!!Now you can work with both windows!!!

Source & Destination windows have now the same functions...
 - Changed global code at the Explorer...
 - Changed LZX listing!
Due an internal error of LZX some files where listed only with the size and the date... (You can check this when you open a shell and list an archive)
 - Changed MCTAR, MCZIP and MCZOO.
Now you must set an destination for this functions.
 - Added new feature: MOVE & COPY (more)
If you enable the function all highlighted files will be copy to a new location. f.e. You hilighted some files at the SYS: directory than you go f.e. to the prefs directory and highlight there some files, than you go to DH1: and ↔ highlight again some files... than click onto COPY and all files will be copied to the new location... Goil! Nicht war... (Hmm, ich dachte mal was neues, was noch nie da ↔ war...)
 - Added "Pattern Search Function" to all AC's
-

f.e. With *.lha and AC-->LZX only the LHA files will be converted.

- Added new Button "Select all"
This will highlight all files and save it to the buffer (for Copy,Move,Delete)
- Added new Button "Delete Buffer"
This will erase the "highlighted" buffer...

Version 4.2c (rev.2) 26-30.05.98

- Added Mark,Cut,Copy & Paste to the Editor.
- Changed MultiConvert & Aminet ID
- Changed the menu
- Changed CD AGuide Creator Layout
- Changed Requester - CD AGuide
- Changed some other things... (find it out...)

1.80 Changes

Wichtigste Änderungen seit Version 3.0 (Version 3.x - 4.0)

Version 4.2

- Changed the Explorer!!!

!!!Now you can work with both windows!!!

Source & Destination windows have now the same functions...
 - Changed global code at the Explorer...
 - Changed LZX listing!
Due an internal error of LZX some files where listed only with the size and the date... (You can check this when you open a shell and list an archive)
 - Changed MCTAR, MCZIP and MCZOO.
Now you must set an destination for this functions.
 - Added new feature: MOVE & COPY (more)
If you enable the function all highlighted files will be copy to a new location.
f.e. You hilighted some files at the SYS: directory than you go f.e. to the
-

prefs directory and highlight there some files, than you go to DH1: and ↵
highlight
again some files... than click onto COPY and all files will be copied to the new
location... Goil! Nicht war... (Hmm, ich dachte mal was neues, was noch nie da ↵
war...)

- Added "Pattern Search Function" to all AC's
f.e. With *.lha and AC-->LZX only the LHA files will be converted.
- Added new Button "Select all"
This will highlight all files and save it to the buffer (for Copy,Move,Delete)
- Added new Button "Delete Buffer"
This will erase the "highlighted" buffer...
- Added Mark,Cut,Copy & Paste to the Editor.
- Changed MultiConvert & Aminet ID
- Changed the menu
- Changed CD AGuide Creator Layout
- Changed Requester - CD AGuide
- Changed some other things... (find it out...)

Version 4.1

- Changed Move,Delete,Rename,Copy,Start Install and Run.
Now you can also use these function from the -destination- window.
 - Removed "GetPattern" button.
 - Added Getpattern (*.*) to the -destination- window.
 - Corrected "Save Other" again.
Now it will really save file_id's with spaces in names...
TAR & ZIP & LZX corrected.
ARC can save files with spaces in names but it shows only
the first part of the name. To delete these kind of file
items you must use an "*" behind the name.
(Limitations: You can't use / and # in names.)
 - Corrected key input for the "selected file item"
If there are many files inside the archive you want to delete
than use the "*". (f.e. You want to delete pictures from the
archive, click on one picture and change~the Name: *.jpg and
hit "Delete Archive Item" - Result: All JPG's are gone..)
 - Changed button "<->".
This will copy the directory list from one window to the other
window.
 - Changed "List" of archives.
-

Alphabet. order...
Removed last empty item...

=====
Version 4.0
=====

Global fix

=====

- Änderung beim Start des Explorer...

Der Explorer sucht am Anfang einige Dateien im C-Verzeichnis, die er braucht um erfolgreich zu arbeiten(z.B. c:lha), wenn irgendwas nicht vorhanden ist wird eine Fehlermeldung ausgegeben.

Nach dem Start wird eine Infobox für 3 Sekunden aufgerufen.

- Unfontsensetive (Goile Wortkreation) Knöpfe verhindern nun, daß der Knopfrand überschrieben wird (z.B. MagicWB macht so ein Scheiß - Sorry Geraldo).

- Problem beim Start des Explorers behoben.

Bei einigen Amigas fragte das Programm nach der Datei "Ram:t/lister", dieses Problem wird durch AMITCP oder den Surfer Paket verursacht, da sie die User-Startup oder die Startup-Sequence verändern. Der Eintrag Assign t: RAM:t wird umgeschrieben in: Assign T: SYS:t (oder INET: o.ä.) oder auch: assign temp: sys:blabla. Auf jedenfall wird "t" auf die SYS-Partition umgeleitet, was gar nicht nett ist, da dann direkt auf die Bootplatte geschrieben wird und wenn man nicht immer mal schaut was da für ein Scheiß angelegt wird, ist die Platte irgendwann voll und ganz zu Schweigen von den lieben kleinen Viren...

PS. Temp: ist das gleiche wie T: !!! Aber die Idioten vergessen immer die alten Regeln die mal von Commodore in der Kickstart aufgestellt wurden sind...

Lösung: Nach dem Start des Explorers wird der Assign wieder für den Moment nach Ram:t umgeleitet.

Bessere Lösung für immer: User-Startup wieder in den alten Format anlegen... ist auch besser, denn andere Programme wie etwa YAM2.x brauchen auch ein RAM:t

- Problem beim Laden von Dateien in den Editor behoben.

Wenn die Datei zu groß oder in HEX war, wurde das Programm abgebrochen.

- Added Online Help

Wenn dieser Knopf angeschaltet ist, kann man auf jede Funktion klicken und man bekommt die dazu gehörige Information.

- Neue Code für AMINET!!!

Arbeitet jetzt perfekt mit CD's... (z.B. AmiNet)

Komplette Verzeichnisse können jetzt wirklich problemlos bearbeitet werden.

Natürlich muß ein Ziel (Festplatte) angegeben werden, da man nicht die Readme Datei in das Archiv auf der CD einbauen kann.

(Es gibt ja so Leute - Hallo Michael geht das Packed writing noch??? Kicher..)

- Neues Copy,Move und Delete für Version 4.

- Neues Run...

Wenn selektierte Datei kein Programm ist erscheint eine Fehlermeldung.

- Abort zu "Rename" hinzugefügt.
 - Bug bei Doppelklick bei Listings entfernt.
Program didn't exit anymore if the loaded file is executable...
 - Wenn die gelistete Datei eine falsche Dateiinfo ausgibt, dann ist die Verschachtelung des Archivs zu groß, oder die Endung ist nicht bekannt...
 - Neue Requester für ne Menge von Aktionen hinzugefügt.
 - Fixed EXIT...
Beim Ende werden jetzt alle angelegten Verzeichnisse oder Dateien in RAM: entfernt.
 - Fixed Menüpunkte: Mount FF0, Mount FF1 etc.
Es wurde nicht von der externen Mountlist gelesen...
 - Neues "Unpack"...
Man muß einen Pfad im -Source- und ein Ziel im -Destination- Fenster angeben. Wenn kein Ziel vorgegeben ist, wird im selben Verzeichnis entpackt. Alle Packer arbeiten jetzt so.
 - DMS dizzer Problem behoben...
Beim lesen der DMS Dateien von einer CD wurde eine Meldung: Drive protected! ausgegeben!
 - Neuer Code für
 MC2LZX req
 &
 MC2LHA req
 .
Braucht jetzt auch ein Ziel im -Destination- Fenster...
Fehler bei Laufwerken mit Spaces (Ram Disk) im Namen behoben...
 - Neuer Code für AutoConvert (AC --> LHA & AC --> LZX /ID)
Braucht jetzt ein Ziel im -Destination- Fenster...
(z.B. Source = CD0: and Destination = Workbench:Test
Es kann jetzt auch ein anderes Laufwerk als RAD: bei DMS Dateien gewählt weden ↔
 ...)
 - Neues Save xxx & Add xxx-Id...
Fehler bei Laufwerken mit Spaces (z.B. Ram Disk) im Namen behoben...
 - Neues "Del ID".
Global change: Es werden jetzt alle Dateien mit der Endung ".diz" entfernt.
 - Neues "Delete"...
Fehler bei Namen mit Spaces behoben...
 - Neues "Save Other"
File_id Name kann jetzt spaces haben...
 - ARC & ZOO zu "Save Other" hinzugefügt.
 - ARC Fehler endlich behoben. (Viel schneller!)
Es wird jetzt nur noch die File_id und nicht das ganze Archiv entpackt.
(ASCII / AG List und nur das einfache "Anklicken")
-

- Neuer Code für AutoConvert-ID ->
AC ID-LZX
and
AC ID-LHA
.
Braucht jetzt ein Ziel im -Destination- Fenster...
(z.B. Source = CD0: und Destination = Workbench:Test
Es kann jetzt auch ein anderes Laufwerk als RAD: bei DMS Dateien gewählt werden ↔
...
- Neuer Code für die Eingabe in den "path"...
Neues Verzeichnis wird jetzt immer korrekt eingelesen.
- Neuer Knopf "<->"
Damit wird das vorhandene Verzeichnis im -Source- Fenster in das - Destination -
Fenster übertragen. Wenn z.B. in das gleiche Verzeichnis konvertiert werden soll
ist das der schnellste Weg um den Pfad einzulesen.
- Knopf "FileInfo" entfernt...
Wird nicht mehr gebraucht.
- Neues UNDO...
- Neues MCTAR
Packt jetzt richtig.
- Fehlt noch: MCZOO (packt keine Verzeichnisse in das neue Archiv)

Version 3.3

=====

- Global "list" rework

u.a. können jetzt Archivpunkte die ein Leerzeichen im Namen oder Namen
die ein * besitzen gelöscht werden.

Bei * wurde immer der gesamte Inhalt eines Archivs gelöscht!

Bei Dateien mit einer Extension wird eine Information in die Statusanzeige
geschrieben.

- Fehler bei der Erstellung von einer AmigaGuide-Liste entfernt.

Endnode wurde nicht immer korrekt gesetzt...
(Achtung! Es dürfen keine geschwungene Klammer{} im Dateinamen auftauchen,
sonst kann kein Link erzeugt werden... (Beispiel: DoomII{AGA}Demo.lzx)

- Beim Listenerstellen (ASC&AG) wird automatisch beim beenden des Vorgangs
ein Speicherrequester geöffnet und die erstellte Datei kann abgelegt werden.

- Corrected ARC listing and the showing of files!!!

- Corrected ZOO listing and the showing of files!!!
ZOO is really slow, so sometimes you must click a second time...
-

- Corrected ZIP...
File_ID will be deleted after showing...
 - Corrected listing of TAR archives...
 - Added support for LZ files (listing was ok but i forgot the showing...)
 - List bug bei RAR Archiven behoben... (still crashes often)
 - List bug of ARJ Archiven behoben...
 - Ab dieser Version ersetzt CyberShow wieder CyberView
CyberShow arbeitet auch mit AGA und ECS Amigas.
Die Bilder müssen jetzt wieder eine Endung besitzen (.jpg, .bmp etc)
 - Wrote a new (short) AmigaGuide for the Explorer...
 - Anzeige von ZOO items verändert.
Ein Timer wartet bis der Inhalt komplett gelistet wurde.
 - Fixed the Device error (08/09) -> ARJ
 - Working on the AmiNet code... Please don't try it on this version...
 - Removed "Device-Window"
- With version 4 you can select the devices with the GetDevice Button.
The devices will list at the -Source- window.

- New Layout...

Version 3.2

=====

- Einige Änderungen im Interface auf Wunsch von Martin.
 1. Es kann jetzt immer im
 - Editor -
 - nach oben oder untengescrollt werden (Cursortasten).
 2. Wenn im "Working Fenster" gescrollt werden soll, muß die Shifttaste mit der Cursortaste gedrückt werden.
 3. Neue Anordnung der Editorbuttons.
 4. Tastaturkürzel für die Tasten: Save, Load, Insert, Clear, Top und Bottom hinzugefügt.
 5. Das "Working Fenster" hat jetzt eine Eigenschaft von DOpus 4.xx übernommen: Mit der linken Maustaste kann jetzt am linken Fensterrand geklickt werden, um das Parent einzulesen.
 - Added new button over the "Device window".
Damit wird die Deviceliste neu eingelesen.
-

- Added Search & Replace to the
 - Editor -

Das gesuchte Wort kann entweder in "Word" eingegeben oder auch nur angeklickt werden.

Bei "Replace" das Wort eingeben welches das Suchwort ersetzen soll.

- Statistik für den
 - Editor -hinzugefügt.

Anzahl der "Lines", "LPOS" = Zeilenposition, "LineNo" = Zeilennummer, "Char" = angewähltes Zeichen, "Size" = Größe des Dokuments sowie die aktuelle Zeile wird ausgegeben.

- Added a simple Undo to the
 - Editor -

- UnCompress wurde überarbeitet.

- Added a virtuell DMS-Drive.

Beim Doppelklick auf ein DMS-Archiv wird nun automatisch eine virtuelle Disk angelegt, dafür muß das DMS.device in DEVS: installiert sein.

- Devicelist wird beim Entpacken von DMS-Archiven jetzt immer neu eingelesen.

- Bug für Explorer.guide Support entfernt.

- Added "Save Other"

Damit kann eine File_ID mit einen neuen Namen (z.B. Juchuu) in das Archiv gespeichert werden.

Folgende Archive werden genutzt: LZX, LHA, ZIP und TAR.

- BUG für UNDO entfernt.

- Doppelklick für Destination-window hinzugefügt.

Gilt nur wenn ein Archiv gelistet wurde!!!

Damit kann ein Textfile aus dem Archiv im Editor angezeigt werden... (Wird ↔ fortgesetzt...)

Bei Guidedateien wird AmigaGuide gestartet.

Bei Bilderdateien mit Endungen (.jpg, .bmp, .pcx etc.) wird CyberShow gestartet.

DMS-Archive können seit der Version F28 bearbeitet werden, bitte DM0: in "Devices" auswählen...

Bei Archiven mit Archiven wird eine Fehlermeldung ausgegeben.

Achtung: Man sollte keine Programme im Editor anzeigen lassen, da er kein HEX-Editor ist kann schnell ein Überlauf der Daten erfolgen und damit wird der Explorer entladen.

- Removed compilation bug!!!

Beim Starten des Explorers wurde nach ImageFX gefragt...
Hatte ziemlich lange gedauert bis ich dahinter kam...
Ich hatte einen Port für AmigaGuide angelegt und dieser verlangte einen Pfad nach ImageFX (weiß nicht warum und ist auch merkwürdig!!!).
Port wurde wieder entfernt...

- List Creator für AmigaGuide-Scripts hinzugefügt...

Version 3.1

=====

- Added new button "Save ZIP-ID".
- Code für die Warteschleife (Rev.F19) fertig geschrieben.
- Added ARC, TAR, ZIP and ZOO support to AC Auto-Id.
- Added new button "MC --> ZOO".
- Added two new buttons "MC --> ZIP" & "MC --> TAR".
- Added a new button "Install".
This will call the Amiga Installer program.
Before you push this button please select the Installerscript.
- Added a new button to the
 - Editor -
 - > "Clear"

Version 3.0

=====

- Einen weiteren Bug beim Listcreator entfernt.
Beim erstmaligen Aufrufen wollte der Listcreator eine Datei haben, die normalerweise erst erstellt wird... (Fuck) Danke Michael!
 - Bug bei Insert (Neues Dokument hochladen) entfernt. Thanks Martin!
Bei Cancel bzw. Abbruch wurde der Explorer beendet... (Heul!)
 - Rewrote the unpacking code for DMS.
Wenn ein DMS-Archiv entpackt werden soll erscheint jetzt ein Device-Selektor (RAD, FF0, FF1, FF2, FF3, VF0 und DF0 können ausgewählt werden).

Damit wird ein altes Problem der Diskerkennung behoben...
Nur bei AutoConvert muß die RAD angemeldet sein.
 - Virtuelle Mountlist wird im Ram: für FFx und VF0 angelegt!!!
(Es muß nur das FMSdisk.device in DEVS: vorhanden sein!)
-

- Löschabfrage für Deletefile und DelDiz hinzugefügt!

Bei

-> Delete File Item

wird immer noch sofort gelöscht und es bleibt auch so...

- Speicherabfrage bei Save DMS, Save LZX und Save LHA hinzugefügt...
- DMS Code für AutoConvert_Id geändert.

Bei DMS-Archiven kann jetzt ebenfalls das Device (DF0-VF0) angegeben werden, beim normalen Autoconvert muß die RAD: angemeldet werden.

- Um Fehler beim entpacken zu vermeiden werden jetzt immer alle Devices (FF0 - FF3 und VF0) automatisch angemeldet. Die RAD-Disk muß noch manuell angemeldet werden... (Wird in der Zukunft vielleicht geändert.)
- Debug-Support erweitert.

Um Fehler zu erkennen muß das Programm von der "Shell" aus gestartet werden. Beim Entpacken oder Konvertieren wird im Shell die Aktion ausgeführt bzw. angezeigt z.B. DMSDescript. Keine Angst, wenn ein Fehler auftritt wird eine Fehlermeldung im Shell angezeigt und das Programm beendet. (Bekannter Fehler bei Version 3 Rev.F16 war z.B. bei "Add Auto-Id" mit LZX-Archiven... wenn der Rechner zu schnell und das Archiv zu groß ist, ist die File_id noch nicht freigegeben...)

- Bug im Installerscript entfernt !!! Assign wird jetzt korrekt ausgeführt!!!
- Added ARC, ZIP and ZOO support to DelDiz.
- Added ARC, ZIP and ZOO support to Add Auto-Id.
- Removed bug from ZIP (Add Auto-Id).
- Added TAR/TGZ support to "DelDiz" & "Add Auto-Id".
- Added new button "Save TAR-ID".

1.81 Wasnhierlos???

Version 3.2, 3.3, 4.0, 4.1 & 4.2

By using this product, you acknowledge that the Explorer may require the use of software which may be the property of others.

On the screen there are two windows. One called -Source- the other -Destination-. You can read a directory into each of these from any device

accessible by the amiga. You can select files (archives) and/or directories in either of these windows, then manipulate them almost any way you like. Selected entry can be copied to the -Destintion- window, deleted or renamed, text files can be read, files can be viewed, but the special feature of the explorer is, that you can see the File_ID's of archives just when you select the file, you can manipulate this File_ID and save it back. You can list, read, delete or save special File_ID's to the archive. With the Explorer you can easy convert archives from f.e ZIP to LZX or TAR to LHA etc.

See also:

The Buttons
or take a look at the
Version Information
(pls. start read at the end)

What did you need:

Resolution: min. 800x600 & 8 colors
Topaz.font (Normal)
Assign to fonts: (Normal Startup-Sequence)
The files which are missing at the start of the Explorer...
(If you never work with TAR, ARJ etc you don't need these files)

Version 4.2

- Changed the Explorer!!!

!!!Now you can work with both windows!!!

Source & Destination windows have now the same functions...

- Changed global code at the Explorer...

- Changed LZX listing!

Due an internal error of LZX some files where listed only with the size and the date... (You can check this when you open a shell and list an archive)

- Changed MCTAR, MCZIP and MCZOO.

Now you must set an destination for this functions.

- Added new feature: MOVE & COPY (more)

If you enable the function all highlighted files will be copy to a new location. f.e. You hilighted some files at the SYS: directory than you go f.e. to the prefs directory and highlight there some files, than you go to DH1: and ↔ highlight

again some files... than click onto COPY and all files will be copied to the new location... Goil! Nicht war... (Hmm, ich dachte mal was neues, was noch nie da ↔ war...)

- Added "Pattern Search Function" to all AC's

f.e. With *.lha and AC-->LZX only the LHA files will be converted.

- Added new Button "Select all"

This will highlight all files and save it to the buffer (for Copy,Move,Delete)

- Added new Button "Delete Buffer"
This will erase the "highlighted" buffer...
- Added Mark,Cut,Copy & Paste to the Editor.
- Changed MultiConvert & Aminet ID
- Changed the menu
- Changed CD AGuide Creator Layout
- Changed Requester - CD AGuide
- Changed some other things... (find it out...)

Version 4.1

- Changed Move,Delete,Rename,Copy,Start Install and Run.
Now you can also use these function from the -destination- window.
- Removed "GetPattern" button.
- Added Getpattern (*.*) to the -destination- window.
- Corrected "Save Other" again.
Now it will really save file_id's with spaces in names...
TAR & ZIP & LZX corrected.
ARC can save files with spaces in names but it shows only
the first part of the name. To delete these kind of file
items you must use an "*" behind the name.
(Limitations: You can't use / and # in names.)
- Corrected key input for the "selected file item"
If there are many files inside the archive you want to delete
than use the "*". (f.e. You want to delete pictures from the
archive, click on one picture and change~the Name: *.jpg and
hit "Delete Archive Item" - Result: All JPG's are gone..)
- Changed button "<->".
This will copy the directory list from one window to the other
window.
- Changed "List" of archives.
Alphabet. order...
Removed last empty item...

=====
VERSION 4.0
=====

Global fix
=====

- Changed the starting sequence of the Explorer...
-

First the program will start and than the Infobox will popup for 3 seconds.

- Corrected Buttons to show the kickstart font even when it is fixed with programs like MagicWB (I didn't use this shit - Sorry Geraldo).

Result: Font didn't override the button border.

- Fixed the starting problems on some computers.
Sometimes the program asked for the file "Ram:t/lister"
The problem was AMITCP or the Surfer package coz they assign RAM:t to the SYS: partition!!!! Note: Temp: is the same like Ram:t but the stupid programers forget the old rulez from Commodore...

When you start the Explorer, it will "Assign" it to the normal way and AmiTcp still works... (assign t: ram:t)

- Corrected the loading of files to the Editor.
If the loaded file is executable or too big, an Error message will popup and the program will load the file until the buffer is full...

Result: Program didn't exit anymore.

- Added Online Help
If this button is selected you will get every time if you click onto a button informations about it...
 - Added new code for AMINET!!!
Now it works perfectly, when you read from the AMINET CD's and other devices...
 - Corrected Copy,Move and Delete for version 4.
 - Corrected Run...
Now it will check if the selected item is an executable or not.
 - Added Abort to "Rename".
 - Corrected doubleclick on listings.
Program didn't exit anymore if the loaded file is executable...
 - If the listed file gives an wrong information, than the splitting of the archive is too big or the datatype is unknown....
 - Added a lot of requesters for the action on files.
 - Fixed EXIT...
Now the program will delete all unused files and directories from RAM:
 - Fixed the menu items: Mount FF0, Mount FF1 etc.
The menu items didn't read from the external mountlist...
 - Changing the "Unpack" again...
Now you must select the source from the "Source-Window". (Like Opus4)
All packers now working this way.
If you don't give an destiantion than the Explorer will unpack the archive to the source directory...
 - Corrected DMS dizzer...
-

When you read from CD's the Explorer send the message: Drive protected...
Now it works!

- Reworked the code for
 MC2LZX req
 &
 MC2LHA req
 .

Now it also working with the Source/Destination...

You must select the Source and the Destination!

Now it works also on device names which are seperated with Spaces...

- Reworked the code for AutoConvert (AC --> LHA & AC --> LZX /ID)
Now it also working with the Source/Destination...
You must select the Source and the Destination!
(f.e Source = CD0: and Destination = Workbench:Test
Now you also can select a device for DMS...

- Corrected Save xxx & Add xxx-Id...

Now it works also on device names which are seperated with Spaces...

- Corrected "Del ID" for deleting ZIP ID's...

(Global change: Now it will delete all files with the ending .diz)

- Corrected "Delete"...

Now it also will delete files with spaces in names...

- Corrected "Save Other"

Now it will save file_id's with spaces in names...

- Added ARC & ZOO to "Save Other"

- Removed long outstanding bug from ARC. (Much faster now!)

Didn't unpack the whole archive anymore if you only want to have the
File_ID... (ASCII / AG List and just the click...)

- Corrected some menu items which show the wrong colour when selected...

- Reworked the code for AutoConvert-ID ->

 AC ID-LZX

 and

 AC ID-LHA

 .

Now it also working with the Source/Destination...

You must select the Source and the Destination!

Now you also can select a device for DMS...

- Corrected key input for the "path"

Now you also can type into the path and it will read the directory correctly...

- Added a new button "<->" this will copy the - Source- directory list to the - ↔
Destination - window.

If you want to convert archives to the same directory...

- Deleted the button "FileInfo"...

You will always get an information, if you click onto the files...

- Corrected UNDO...
- Corrected MCTAR
Now it will pack the new TAR archive correctly.
- Sill to do: MCZOO (didn't create directory path to the new archives)

```
=====
VERSION 3.3
=====
```

- Global "list" rework
- Removed AmigaGuide-List bug.

Endnode wasn't set correctly sometimes...

(INFO! Pls. don't use AmigaGuide commands and signs (f.e. {}) otherwise
AmigaGuide can't set the links correctly.
(f.e.: With the name DoomII{AGA}Demo.lzx you will get two links DoomII
& {AGA}Demo.lzx)
- Corrected ARC listing and the viewing of files!!!
- Corrected ZOO listing and the viewing of files!!!
- Corrected ZIP...
File_ID will be deleted after viewing...
- Corrected listing of TAR archives...
- Added support for LZ files (listing was ok but i forgot the showing...)
- Corrected listing of RAR archives... (still crashes often)
- Corrected listing of ARJ archives...
- Wrote a new (short) AmigaGuide for the Explorer...
- Fixed the showing of ZOO item...
A timer will wait until the files are unpacked...
- Fixed the Device error (08/09) -> ARJ
- Working on the AmiNet code... Please don't try it now...
- Fixed deleting of archive items...

Now you can delete Names which are beginning with an * or names with spaces...
(f.e. "Test Archive.info" or only "*")

```
=====
VERSION 3.2
=====
```

- New Layout: 800*600
-

- Added a lot of new Code & Buttons...

- Added new function: Add Auto-Id

The internal File_Id replaces the File-Id of a selected file...

Supported packer: ARC, DMS, LHA, LZX, TAR, ZIP and ZOO (to be continue)

- Added new function: Add AC-Id

The internal File_Id replaces the whole File-Id's of a directory...

ARC, DMS, LHA, LZX, TAR, ZIP and ZOO (to be continue)

- Added new button:

-> Delete File Item
to the Destination-Window

This button replaces the "double click" function on this window
to delete file items of an archive except DMS...

- Added new button: "Mount VF0"

This Button will mount the first drive of the program "Virtual Floppy"
which depends also to the fms.device...

- Added internal mountlist for the fmsdisk.device & dms.device...

(For FF0:, FF1:, FF2:, FF3:, VF0: and DM0:)

- Added 6 new buttons to the

- Editor -

:

Save DMS: - Save the Editortext as File_Id.diz to the DMS-Archives

Save LZX: - Save the Editortext as File_Id.diz to the LZX-Archives

Save LHA: - Save the Editortext as File_Id.diz to the LHA-Archives

Save TAR: - Save the Editortext as File_Id.diz to the TAR-Archives

Save ZIP: - Save the Editortext as File_Id.diz to the ZIP-Archives

Del Id: - Delete the File_Id from ARC-, DMS-, LZX-, LHA-, TAR-, ZIP- and ZOO- ↔
Archives

- Added AmigaGuide Online-Help

- New unpacking code for DMS !!! (Now it works fine with all diskdevices!)

- Added an Yes/No requester to "Delete" file.

- Added Search & Replace to the

- Editor -

.

- Added Clear to the

- Editor -

. This will clear the whole Editortext.

- Added "Install"-Button. Please select the Installerscript an click on this
Button. The Amiga-Installer will start the script...

- Added Multiconvert for TAR/TGZ, ZIP and ZOO.

- Added a simple UNDO to the
 - Editor -
- .
- Added virtuell DMS-Drive !!! (DM0)
- Added "Save Other" !!! (This will save the File_ID with an other name...)
- Now the program should work on all Amigas accept the A2000 from Killer.
- Added "AG List" (This creates AmigaGuide lists)
- New Uncompress

1.82 Filetypes

Filetypes = Dateitypen

Der Typus der Datei wird anhand einer Extension (Endung) erkannt.

Die Endung ist also zwingend erforderlich!!! (Ausnahme ist die Bildererkennung)

Beispiele hierfür sind: Muster.dok, Muster.dms etc.

Folgende Endungen werden vom DIZ-Explorer erkannt:

ARC, ARJ, BMP, CFG, DMS, DisplayMe, DIZ, DOC, DOK, Exe, HAM, IFF, INF, INFO, JPEG (auch JPG), Gif, Guide, key, LHA, LX, LZ, LZH, LZX, MOD, nfo, PCX, Prefs, RAR, READ, ReadMe, SIT, TAR (auch TGZ), Tiff (auch TIF), Text, TXT, XPK, ZIP, ZOO
.pfb, .afm

sowie die MSDose-filetypes:

.bat, .sys, .exe, .dll, .mov, .avi, .386, .286, .cfg, .ico, .wav, .com, .bak
.reg, .icl, .wri, .pif, .rsl, .hlp, .mid, .ini, .scr, .grp, .dat, .fot, .fon
.ttl, .drv

1.83 Shareware-Demo Version

=====
ABOUT SHAREWARE
=====

Version 4.2 ist FREeware ! Alle Funktionen sind voll verfügbar, außer daß keine eigene File-ID vorhanden ist, wenn jemand eine will muß er Geld zahlen ← und

diese wird dann in das Programm eingebaut...

Version 4.2 is FREeware ! All functions are "ON", except there is no own File-ID for you. If you want your own one, you must pay and i will put your own logo to the program. ←

Bei den Demo-Versionen 2-4.0 sind folgende Programmpunkte nur beschränkt verfügbar ! ←

Es werden nur 10 Datensätze bearbeitet.

```

-
      AC --> LZX
-
      AC ID-LZX
-
      AC --> LHA
-
      AC ID-LHA
-
      ASCII List
-
      AGuide List
-
      CD AGuide
-
      AC AMINET
-
      AC AM->LZX
- Beim Editorabspeichern (Save-xxx-ID) wurde der Code entfernt, ←
      beider Version 2.x sind
zusätzlich die Buttons ausgeschaltet, während bei der Version 3.20 eine ←
      Demomeldung
kommt!!!

```

Bestellung / Order:
Registration

1.84 MSLoose

PS. Das Programm wird momentan auch für MSDosen geschrieben...

Dosen ist ein eingetragenes Wort im Deutschen Duden.

MS ist ein Kürzel für eine schwere Krankheit.

Billy wurde erstmals als Kid berühmt.

Ne schieß Frisur hat er ooch noch!

ACH... wenn jemand unbedingt Laufschriften oder Abfragerequester o.ä in MSAccess ← machen

will und nicht weiß wie es geht (z.B. Die Jungs, die ne MS Urkunde besitzen), ↔
können
sie ruhig mal ne Message schicken... (Aber bitte keine vom ZDF, denn die sollen ↔
lieber
die EDV-Leute rausschmeißen und neue einstellen...)

Mein Slogan: You gotta say yes to another excess... YO! MaN!

Ach und noch was: Ich besitze keinen PC... Kann es aber trotzdem...
Hehehe... Und hiermit noch einen besonderen Gruß an den Hardware Killer Kicher...

1.85 Für wen? Warum? Weshalb?

Das Programm wurde geschrieben, um einigen Leuten das Entpacken,
daß Lesen der File_ID und das Repacken zu erleichtern.

History:
=====

Da sagte einer: Hui hab ich ne Menge an Daten und weiß nicht wie
ich die bearbeiten soll...

Ich: Dann lösche Sie halt... (Kicher)

Er: Och Mensch, mach doch mal was nettes für mich...

Ich: Okay, ich formatiere deine Platte...

Er: (zittrige Sprache) Sei doch mal Ernst und Produktiv!

Ich: Fuck, Stöhn, na gut ich mach`s...

1.86 Klar doch...

An folgende Personen geht mein besonderer Dank, ohne dessen Hilfe dieses
Projekt ebenso ausgesehen hätte... (Kicher!)

Martin, Michael, Gerald, Dirk, Gerhard, Erhan, Marc, Ralf, Dieter, Peter,
Bernd... Hm, wo war denn noch mal mein Namengeberbuch für Neugeborene???
and some other people...

1.87 Installer

Noch einiges zum Deutschen Recht:

Installer and Installer project icon

(c) Copyright 1991-93 Commodore-Amiga, Inc. All Rights Reserved.
Reproduced and distributed under license from Commodore.

INSTALLER SOFTWARE IS PROVIDED "AS-IS" AND SUBJECT TO CHANGE;
NO WARRANTIES ARE MADE. ALL USE IS AT YOUR OWN RISK. NO LIABILITY
OR RESPONSIBILITY IS ASSUMED.

The Installer script:

3.00_Diz-Explorer_Installer (Nov-24-1997)

If you want to use any part of this installer script you must ask us.
If u also want to use parts of the Explorer.guide u must ask us...

Uf Deutsch: Der Text ist unverhältnismäßig goil geschützt. Er darf nicht
ohne eine Hinterfragung abgeschrieben werden, auch auszugsweise nicht,
es droht sonst eine auszugsweise Beeinträchtigung mit meiner Faust!

If somebody want to translate the guide to chinese or japanese than feel
free to do it (yoh - hehehe)...

Wenn irgndwelch Fhler (Grmatik) aufgetretn sin, bite ich dise zu
entschldign, da dr Txt etwa um 1.00 Ur nachts geschribn wrde...
Außerdem sind wir doch alle etwas verwirrt wegen der neuen Rächtßschraybunck!

The packers:

Alle Packer sind Shareware-Versionen.

Bei LHA und LZX existieren auch Registrierte Versionen, diese und die
Keyfiles können bei den unten genannten Personen erworben werden.

Die restlichen Packer und Beschreibungen kann man auf der AmiNet-CD / im AmiNet ↔
finden.

ARC Ver. 0.23: © 1986,87 Raymond S. Brand - Version: 0.23

dms and the
dms.device Ver.>1.11: © 1989-91 SDS Software

dmsdescript Ver. 1.10: © by: Remo, Mystic, X-Design

exedescript Ver. 1.00: © by: Remo, Mystik, X-Design

lha Ver. 1.50: © 1991-92 Stefan Boberg

lzx Ver. 1.21: © 1995/7 Data Compression Technologies

LZX ist seit dem 13 Dezember 1997 FREeware !!!

Für LZX 1.21 ist ein RegKey im Aminet vorhanden.

tar Ver. 1.12: © 1996 by Free Software Foundation Inc. / F.Pinard, E.Forestieri

zip Ver. 1.91: © 1990-93 by Mark Adler, Richard B. Wales

zoo Ver. 2.1b: © 1991 by Rahul Dhesi & J. Brian Waters

unarj Ver. 2.41: © 1997 by Andreas R. Kleinert / R.K. Jung

unsit Ver. ?.??: © 199? by ???

unzip Ver. 5.20 © 1996 by Info-Zip

unzoo Ver. 2.1b © 1991 by Rahul Dhesi & J. Brian Waters

Wenn irgendwelche neue Versionen bekannt sind bitte melden...

1.88 Pack mal an

The packers:

Alle Packer sind Shareware-Versionen.

Bei LHA und LZX existieren auch Registrierte Versionen, diese und die

Keyfiles können bei den unten genannten Personen erworben werden.

Die restlichen Packer und Beschreibungen kann man auf der AmiNet-CD / im AmiNet ↔
finden.

ARC Ver. 0.23: © 1986,87 Raymond S. Brand - Version: 0.23

dms and the

dms.device Ver.>1.11: © 1989-91 SDS Software

dmsdescript Ver. 1.10: © by: Remo, Mystic, X-Design

exedescript Ver. 1.00: © by: Remo, Mystik, X-Design

lha Ver. 1.50: © 1991-92 Stefan Boberg

lzx Ver. 1.21: © 1995/7 Data Compression Technologies

LZX ist seit dem 13 Dezember 1997 FREeware !!!

Für LZX 1.21 ist ein RegKey im Aminet vorhanden.

tar Ver. 1.12: © 1996 by Free Software Foundation Inc. / F.Pinard, E.Forestieri
zip Ver. 1.91: © 1990-93 by Mark Adler, Richard B. Wales
zoo Ver. 2.1b: © 1991 by Rahul Dhesi & J. Brian Waters
unarj Ver. 2.41: © 1997 by Andreas R. Kleinert / R.K. Jung
unsit Ver. ?.??: © 199? by ???
unzip Ver. 5.20 © 1996 by Info-Zip
unzoo Ver. 2.1b © 1991 by Rahul Dhesi & J. Brian Waters

Wenn irgendwelche neue Versionen bekannt sind bitte melden...
